

# **Le Jeu des Emotions**

---

## **Livret du Maître du Jeu**

## Table des matières

Règles du jeu .....	3
CARTES SITUATIONS.....	5
COLERE .....	6
PEUR .....	10
SURPRISE .....	14
AMOUR.....	18
TRISTESSE .....	22
JOIE .....	26
DEGOUT .....	30
FIERTE .....	34
CULPABILITE .....	38
CARTES CONNAISSANCES .....	43
COLERE .....	43
PEUR .....	44
SURPRISE .....	44
AMOUR.....	45
TRISTESSE .....	45
JOIE .....	46
DEGOUT .....	46
FIERTE .....	47
CULPABILITE .....	47

# Règles du jeu



# **CARTES SITUATIONS**

# COLERE

## Carte n°1 :

### Problème de transport

Vous arrivez à votre station de métro, le prochain est dans 27 minutes et le quai est bondé.

Si...	Alors...
Patience >15	+5
Respect < 10	-3
Humour < 8	-6

Score	Réaction	Gain / perte
0-5	Vous perdez immédiatement patience. Vous hurlez en furie et poussez toutes les personnes autour de vous sur le quai.	-5 Patience -5 Respect
6-10	Vous êtes exaspéré.e. Vous insultez le premier agent RATP que vous croisez.	-4 Patience -4 Respect
10-15	Vous restez calme mais au moment de monter dans le métro vous poussez tout le monde.	-2 Patience -2 Respect
15-20	Vous explosez de rire et faites une grosse blague sur Valérie Pécresse qui fait rire tout le quai.	+4 Patience +4 Humour

## Carte n°2 :

### Gare de la Mort

Après une grosse journée de cours, vous arrivez à votre gare SNCF, vous voyez que tous vos trains sont annulés.

Si...	Alors...
Patience <5	-3
Respect < 7	-2
Empathie <5	-2

Score	Réaction	Gain / perte
0-4	Vous pétez un câble, insultez tout le monde et vous laissez un sac dans la gare pour créer encore plus de problème en guise de revanche.	-4 Empathie -3 Patience -2 Respect
5-10	Vous insultez tout le personnel SNCF et vous pleurez à bout de nerf.	-2 Patience -2 Empathie -1 Respect
11-15	Vous êtes très énervé, vous trouvez un autre itinéraire pour rentrer chez vous.	+1 Respect
16-20	Vous relativisez, ce n'est pas grave, ce sont les aléas des transports. Vous gardez le sourire et attendez patiemment.	+3 Empathie +3 Patience

## Carte n°3 :

### Problème de transport

Votre RER est arrêté en plein voie, vous ne savez pas pourquoi ni quand il va repartir et vous êtes déjà en retard pour votre cours.

Si...	Alors...
Patience <10	-3
Humour >10	+2
Confiance en soi >16	+4

Score	Réaction	Gain / perte
0-5	Vous vous énervez et insultez tous les agents présents sur le quai.	-1 Sérénité -3 Patience
6-10	Vous faites semblant d'être un contrôleur pour passer le temps.	+2 Humour +1 Expérience
11-15	Vous gardez votre calme et attendez le redémarrage.	+1 Sérénité +2 Patience + 1 Expérience
16-20	Vous savez que vous pouvez finir votre examen même si vous arrivez en retard, vous êtes trop fort.	+3 Confiance en soi -1 Humilité

**Carte n°4 :**  
**Vélib HS**

Vous arrivez à votre station de vélib, il n'y en a plus aucun de fonctionnel.

Si...	Alors...
Respect <10	-5
Patience >15	+5

Score	Réaction	Gain / perte
0-3	Vous avez sur vous un cocktail-molotov et enflammez toute la station.	-5 Patience -5 Respect
4-9	Une insulte monumentale vous échappe. Vous courez à la prochaine station en furie.	-3 Patience
10-18	Vous le prenez avec patience et vous dirigez vers la prochaine station.	+1 Patience
19-20	Vous en profitez pour vous reconnecter pleinement avec la nature en rentrant chez vous à pied.	+4 Patience

**Carte n°5 :**

**Refus de priorité**

Vous vous baladez tranquillement dans Paris et un vélib grille un feu rouge alors que vous êtes en train de traverser à un passage piéton.

Si...	Alors...
Respect >15	+4
Patience >12	+3
Empathie >16	+6

Score	Réaction	Gain / perte
0-2	Vous avez sur vous un fusil à pompe. Vous tirez à bout portant et cela vous fait grand bien.	-5 Patience -5 Respect -5 Empathie
3-7	Vous lui lancez une belle insulte et cherchez autour de vous une éventuelle pierre.	-3 Patience -3 Respect
8-13	Vous levez les bras au ciel en espérant qu'il se mange une voiture au prochain feu.	-2 Patience -2 Empathie
14-20	Vous vous rendez compte que vous êtes à la montée et comprenez que le pauvre vélib aurait eu grand mal à repartir. Vous lui souhaitez bon courage.	+5 Patience +5 Respect +5 Empathie

**Carte n°6 :**

**Pause Méridienne**

Votre prof vous fait sortir en retard de son cours, la queue de la cafétéria s'étend déjà jusqu'à la porte de l'amphithéâtre...

Si...	Alors...
Prudence >13	+5
Courage >10	+10
Patience <10	-6

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous pestez, râlez si fort que vous vous faites exclure de la cafétéria.	-1 Courage -1 Respect
8-16	Vous pleurez toutes les larmes de votre corps. Vous êtes un petit être sensible.	-3 Confiance en soi
17-20	Vous avez prévu votre repas dans votre sac, pas besoin d'aller à la cafet'. Bravo champion !	+2 Prudence

**Carte n°7 :**

**Ça sent le gaz**

Votre fils joue avec la bonbonne de gaz de votre appartement et y perce un trou.

Si...	Alors...
Intelligence >12	+6
Prudence <12	-3
Patience >12	+3

Score	Réaction	Gain / perte
0-10	Pour vous détendre vous prenez une grande inspiration avant de vous allumer une cigarette. Vous mourez dans une explosion.	Fin de la partie pour vous
11-15	Vous paniquez et courez frénétiquement dans l'appartement avant de balancer la bonbonne par la fenêtre. Vous tuez le chat du voisin qui passait par là.	-1 Sérénité -4 Prudence -2 Intelligence
16-20	Vous colmatez le trou comme l'adulte responsable que vous êtes.	+2 Prudence +1 Courage

**Carte n°8 :**  
**Vos papiers**

Vous arrivez pressé.e à l'entrée de la fac et vous devez encore ouvrir votre sac et présentez votre carte étudiante alors que le vigile ne les vérifie même pas.

Si...	Alors...
Prudence<6	-6
Humour>13	+5

Score	Réaction	Gain / perte
0-8	Le vigile en prend pour son grade. Vous quittez vos études immédiatement. Non mais !	+1 Sérénité
9-15	C'est pas grave. Heureusement que vous n'êtes pas tombé sur les autres réactions.	RIEN
16-20	Vous décidez d'arriver en avance la prochaine fois et de faire semblant de chercher votre carte pendant 20min pour énerver le vigile.	-3 Prudence

**Carte n°9 :**  
**Mal Barré**

Quand on vous dit de réviser tels chapitres pour votre contrôle, mais qu'au final ça tombe totalement sur autre chose.

Si...	Alors...
Patience>10	+2
Courage>13	+2
Intelligence>15	+3

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous êtes dévasté.e et vous plantez complètement. Impossible de mobiliser vos connaissances sur le sujet.	- 2 sérénité -3 confiance en soi +3 humilité
8-14	Vous prenez de grandes respirations pour gérer votre stress. Vous vous faites confiance et travaillez sur votre sujet.	+2 patience +3 courage +1 confiance en soi
15-20	Vous excellez dans cette matière. Vous réussissez avec facilité et rapidité. Vous êtes serein.	+5 confiance en soi + 3 sérénité +2 intelligence

**Carte n°10 :**  
**Fausse Joie**

Vous pensez que votre prof est absent et il finit par arriver 15-20 minutes en retard.

Si...	Alors...
Patience>8	+1
Respect>13	+1
Empathie<7	-1

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous expliquez au professeur que les élèves n'ont pas le droit d'avoir un retard donc que lui non plus. Vous lui criez dessus et vous rentrez chez vous.	-2 Patience -1 Respect -2 Empathie
8-15	Vous êtes en colère et un peu déçu mais vous assistez finalement au cours comme si de rien n'était.	+1 Expérience
16-20	Vous lui dites que ce n'est pas grave, la vie est belle, vous allez enfin pouvoir assister à son cours donc vous êtes heureux.	+2 Patience +2 Empathie

**Carte n°11 :**  
**Suppression de postes**

Vous entendez que notre gouvernement supprime 4000 postes alors que vous venez de rentrer en M1...

Si...	Alors...
Patience>16	+5
Respect<5	-5
Courage>18	+4

Score	Réaction	Gain / perte
0-2	Vous quittez immédiatement l'INSPE pour camper devant l'Élysée jour et nuit en attendant le bon moment pour hurler sur le chef de l'État.	-5 Patience +5 Courage
3-4	Vous créez un comité de résistance au sein de l'INSPE et organisez un blocus reconductible à l'infini.	-3 Patience +3 Courage
5-10	Vous fondez en larmes et insultez le président et les gens de son parti à chaque instant de votre vie.	+1 Courage -1 Patience - 3 Respect
11-18	Vous quittez l'INSPE par peur de vous retrouver sur la paille.	-2 Courage -2 Patience
19-20	Vous gardez espoir car votre engagement est sans limite.	+3 Courage +1 Respect +3 Patience

<p><b>Carte n°12 :</b> <b>Code de la route</b> Vous attendez pour vous insérer dans un rond-point et la voiture sortante n'a pas mis son clignotant.</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Patience&lt;12</td> <td>-2</td> </tr> <tr> <td>Empathie&gt;14</td> <td>+3</td> </tr> <tr> <td>Prudence&gt;11</td> <td>+2</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Patience<12	-2	Empathie>14	+3	Prudence>11	+2	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...									
	Patience<12	-2									
	Empathie>14	+3									
	Prudence>11	+2									
0-3	Vous le poursuivez afin de régler vos comptes avec lui/elle.	-4 Prudence -3 Patience									
4-10	Vous ouvrez la fenêtre et l'insultez.	-3 Empathie -3 Respect									
11-15	Vous râler dans votre voiture et augmentez le son de la radio pour vous détendre.	- 2 Empathie +2 Prudence +2 Patience									
16-20	Vous vous dites que l'erreur est humaine, c'est peut-être le stress du travail qui lui fait penser à autre chose le pauvre...	+4 Empathie +4 Patience +3 Respect									

<p><b>Carte n°13 :</b> <b>Ignorance</b> Encore un de vos artistes favoris est accusé de VSS (Violences Sexistes et Sexuelles)</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Humilité&gt;10</td> <td>+1</td> </tr> <tr> <td>Empathie&gt;14</td> <td>+6</td> </tr> <tr> <td>Respect&gt;12</td> <td>-6</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Humilité>10	+1	Empathie>14	+6	Respect>12	-6	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...									
	Humilité>10	+1									
	Empathie>14	+6									
	Respect>12	-6									
0-10	Vous le défendez corps et âme, « il n'y a pas de preuve ».	RIEN									
11-15	Vous cessez de l'écouter.	+1 humilité									
16-20	Vous le boycottez, vous signez des pétitions pour faire arrêter sa tournée et vous faites de la propagande de boycott.	+3 humilité +2 respect									

<p><b>Carte n°14 :</b> <b>T'as qu'à le faire !</b> Quand on vous dit qu'être professeur n'est pas un vrai métier, que tu deviens professeur juste pour les vacances scolaires, et que ce n'est pas un métier fatiguant.</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Patience&lt;8</td> <td>-2</td> </tr> <tr> <td>Humour&gt;14</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Intelligence&gt;12</td> <td>+1</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Patience<8	-2	Humour>14	+2	Intelligence>12	+1	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...									
	Patience<8	-2									
	Humour>14	+2									
	Intelligence>12	+1									
0-4	Vous en venez aux mains afin de "résoudre" le problème.	-2 Intelligence -2 Patience									
5-10	Vous l'insultez.	-1 Intelligence -1 Patience -1 Respect									
11-15	Vous rigolez et l'ignorez.	+3 Humour +1 Intelligence +1 Patience									
16-20	Vous entrez en dialogue avec lui.elle afin d'expliquer l'importance de votre métier, ses enjeux et sa pratique.	+1 Sérénité +3 Intelligence +2 Patience									

<p><b>Carte n°15 :</b> <b>Il faut gratter !</b> Les professeurs qui débitent pendant trois heures de cours et qui au final te disent qu'ils ne mettent pas le cours sur Moodle.</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Patience&gt;11</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Respect&lt;7</td> <td>-1</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Patience>11	+2	Respect<7	-1	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...							
	Patience>11	+2							
	Respect<7	-1							
0-8	Vous balancez une chaise sur le professeur et vous l'insultez.	-3 Respect -2 Patience 1 Intelligence							
9-15	Vous râlez et vous partez en claquant la porte.	-1 Patience -1 Respect							
16-20	Vous envoyez un mail à votre référent de master pour vous plaindre.	+2 Patience +1 Intelligence							

# PEUR

## Carte n°1 :

### Je marche Seul.e

Vous rentrez seul.e chez vous la nuit en empruntant des petites ruelles. Vous pensez être suivi.e.

Si...	Alors...
Courage>10	+2
Prudence<5	-4

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous accélérez le pas pour le distancer.	-2 Sérénité
8-15	Vous continuez à marcher normalement pour voir s'il continue à vous suivre.	+2 Expérience
16-20	Vous vous arrêtez pour lui demander ce qu'il veut.	+2 Sérénité +2 Expérience

## Carte n°2 :

### Chat Noir

Vous êtes au volant de votre voiture. Tout à coup, un chat traverse la route devant vous.

Si...	Alors...
Prudence>15	+5
Empathie<9	-4

Score	Réaction	Gain / perte
0-4	Vous ne pouvez pas freiner. Après tout ce n'est qu'un chat.	- 4 Respect / -3 Empathie -2 Courage / -2 Sérénité
5-9	Vous donnez un coup de volant pour l'éviter	-1 Sérénité / -4 Prudence +1 Empathie / +2 Courage
10-14	Vous pilez.	-2 Prudence / +1 Courage +1 Respect / +1 Expérience
15-20	Vous ne freinez pas, il devrait traverser la route sans que vous le heurtiez.	+1 Sérénité / +3 Intelligence +2 Patience / +3 Prudence

## Carte n°3 :

### Pas de nouvelles ?

Vous n'avez pas de nouvelles de votre amie depuis deux jours. Elle ne répond pas au téléphone.

Si...	Alors...
Patience<8	-3
Empathie>12	+2

Score	Réaction	Gain / perte
0-10	Vous essayez de contacter ses proches.	+1 prudence
11-15	Vous vous rendez chez elle.	+1 courage
16-20	Vous ne paniquez pas, c'est déjà arrivé qu'elle ne vous réponde pas pendant plusieurs jours.	RIEN

## Carte n°4 :

### Pourquoi j'ai dit oui ?

Vous vous apprêtez à sauter à l'élastique de plus de 50 m de haut.

Si...	Alors...
Courage>11	+1
Intelligence<15	-10

Score	Réaction	Gain / perte
0-5	Vous insultez le moniteur, vous le traitez de connard.	-5 Intelligence
6-14	Vous essayez de faire le vide et vous vous lancez.	-1 Prudence
15-20	Vous y allez les yeux fermés.	-6 Prudence

<p><b>Carte n°5 :</b> <b>Aie</b> Votre médecin vous prescrit des analyses de sang mais vous avez très peur des aiguilles. Dans la salle d'attente du laboratoire, le stress monte.</p> <table border="1"> <tr> <td>Si...</td> <td>Alors...</td> </tr> <tr> <td>Courage&gt;11</td> <td>+3</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Courage>11	+3	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...					
	Courage>11	+3					
	1 - 6	Vous apercevez le.a biologiste qui vous a fait mal la fois d'avant et cela vous angoisse encore plus.	-2 Courage -1 Patience				
7 - 15	Un.e biologiste remarque que vous êtes angoissé.e et vous parle pour vous rassurer un peu.	+1 Courage					
16 - 20	Vous voyez un enfant sortir d'une salle de prélèvement, joyeux, avec un petit diplôme qu'on lui a donné après sa prise de sang. Cela vous attendrit et vous vous identifiez à lui.	+2 Empathie +1 Courage					

<p><b>Carte n°6 :</b> <b>Je suis ton père</b> Votre père vous envoie un message pour vous dire "Il faut qu'on parle".</p> <table border="1"> <tr> <td>Si...</td> <td>Alors...</td> </tr> <tr> <td>Courage&gt;12</td> <td>+1</td> </tr> <tr> <td>Confiance en soi&gt;14</td> <td>+2</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Courage>12	+1	Confiance en soi>14	+2	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...							
	Courage>12	+1							
	Confiance en soi>14	+2							
0 - 8	Vous mettez votre téléphone en mode avion, vous refusez la confrontation.	-2 Courage -1 Honnêteté							
9 - 15	Vous vous posez beaucoup de questions et passez en revue tout ce que vous auriez pu faire de mal.	-2 Confiance En Soi							
16 - 20	Vous lui répondez : "D'accord, à ce soir."	+1 Patience +1 Confiance En Soi							

<p><b>Carte n°7 :</b> <b>Stress du concours</b> Vous êtes dans une salle assis à une table et dans 10 minutes démarre le concours que vous travaillez régulièrement depuis 2 ans.</p> <table border="1"> <tr> <td>Si...</td> <td>Alors...</td> </tr> <tr> <td>Courage&gt;10</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Confiance en soi&gt;13</td> <td>+3</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Courage>10	+2	Confiance en soi>13	+3	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...							
	Courage>10	+2							
	Confiance en soi>13	+3							
0-8	Vous fuyez car vous avez trop peur d'échouer.	-3 courage -2 confiance en soi							
9-15	Vous pensez à tricher tellement vous avez peur de l'échec.	-3 honnêteté - 1 courage							
16-20	Vous pensez que vous n'avez pas assez révisé et donc que vous allez rater.	-1 confiance en soi							

<p><b>Carte n°8 :</b> <b>Dring</b> Vous ne sentez plus votre téléphone dans votre poche de jean.</p> <table border="1"> <tr> <td>Si...</td> <td>Alors...</td> </tr> <tr> <td>Patience&lt;10</td> <td>+3</td> </tr> <tr> <td>Courage&gt;12</td> <td>+2</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Patience<10	+3	Courage>12	+2	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...							
	Patience<10	+3							
	Courage>12	+2							
0-10	Vous paniquez instantanément et vous vous effondrez en pleurs dans la rue.	RIEN							
11-15	Vous regardez derrière vous, prêt à refaire le chemin inverse mais vous retrouvez votre téléphone dans votre poche de manteau.	+1 Intelligence							
16-20	Pas de panique, vous vérifiez si vous ne l'avez pas rangé dans votre manteau.	+3 Intelligence							

**Carte n°9 :****Minou où es-tu ?**

Vous vous réveillez le matin,  
votre chat n'est pas rentré de la  
nuit.

Si...	Alors...
Patience>14	+1
Prudence>12	+2

Score	Réaction	Gain / perte
0-4	Vous paniquez. Vous appelez la police et les pompiers.	-3 Patience +3 Prudence
4-11	Vous cherchez partout dans la maison et dans votre quartier en criant son nom.	+2 Prudence -2 Patience
11-17	Vous mangez d'abord votre petit déjeuner en surveillant la porte, puis vous l'appelez quelques fois dehors.	+2 Patience + 1 Prudence
17-20	Vous faites votre routine matinale comme si tout allait bien en vous disant qu'il rentrera bien un jour.	+3 Patience -3 Prudence +1 Sérénité

**Carte n°10 :****Hallucination**

Vous êtes tous seul chez vous et  
vous apercevez une ombre  
derrière la fenêtre.

Si...	Alors...
Humilité>2	+1
Courage>3	+2
Confiance en soi<2	-2

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous piquez une crise et vous hallucinez encore plus.	-2 Courage -2 Confiance En Soi
8-15	Vous êtes dans le déni, ça n'existe pas.	-1 Courage -1 Confiance En Soi
16-20	Vous appelez votre meilleur ami pour lui en parler et vous rassurer.	+2 Confiance En Soi +2 Humilité

**Carte n°11 :****La Chute de trop**

Vous êtes dans la rue, vous  
poussez quelqu'un et il se cogne  
contre un trottoir.

Si...	Alors...
Honnête<5	-3
Courage>13	+2
Prudence<5	-2

Score	Réaction	Gain / perte
0-4	Vous essayez de cacher le corps dans la forêt à côté et vivez votre vie comme si rien ne s'était passé.	-5 Prudence -5 Honnêteté +2 Courage
5-9	Vous repartez comme si de rien n'était.	-2 Prudence -2 Empathie -2 Honnêteté -2 Respect
10- 15	Vous vous baissez pour voir s'il faut appeler le SAMU.	+1 Prudence +2 Respect +1 Empathie
16- 20	Vous partez vous dénoncer à la police par peur des représailles.	+3 Courage +1 Expérience +2 Honnêteté

**Carte n°12 :****Spider-Man**

Une grosse araignée se trouve  
dans votre appartement !!

Si...	Alors...
Courage>13	+2
Humour>9	+1
Confiance en soi>12	+3

Score	Réaction	Gain / perte
0-5	Vous hurlez et courez vous enfermer dans la salle de bain et appeler vos parents en pleurs.	-3 Courage
6-11	Vous vous précipitez dans le couloir pour demander de l'aide à quelqu'un de la résidence.	+5 Courage (Oui Oui)
12-14	Vous prenez vos précautions pour essayer de la faire fuir avec un dictionnaire.	Rien
15-20	Vous hurlez et vous vous mettez à rigoler car vous vous rendez compte que c'est un cousin.	+10 Humour

**Carte n°13 :****Elections**

Un parti extrême arrive en tête dans votre circonscription.

Si...	Alors...
Courage>13	+2
Patience<9	-2
Prudence>15	+5

Score	Réaction	Gain / perte
0-9	Vous réservez immédiatement un train pour la Belgique et ne revenez jamais.	-2 Courage -2 Patience +1 Prudence
10-15	Vous fondez en larmes et sombrez en dépression.	-1 Courage -1 Patience
16-20	Vous relativisez immédiatement : ils ne sont pas encore à la tête du pays.	+2 Patience +1 Courage +1 Expérience

**Carte n°14 :****Ornithophobie**

Vous avez peur des pigeons et vous vivez à Paris.

Si...	Alors...
Courage<4	-3
Patience>8	+4

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous ne sortez jamais de chez vous.	-2 Courage
8-15	Vous faites des détours pour ne pas passer par des parcs ou jardins.	+1 Patience +1 Courage
16-20	Vous faites un stage pour combattre cette peur.	+2 Expérience +1 Sérénité

**Carte n°15 :****Oh Baby !**

Vous trouvez un test de grossesse positif dans la poubelle de votre fille adolescente.

Si...	Alors...
Intelligence>13	+4
Humour>17	+6
Honnêteté<12	-6

Score	Réaction	Gain / perte
0-12	Vous obligez votre fille à partir en pensionnat pour ne pas déshonorer la famille et vous décidez d'élever le bébé comme le vôtre.	+1 Expérience +1 Honnêteté
13-15	Vous vous posez calmement pour discuter avec votre fille. Vous serez le roc sur lequel elle pourra s'appuyer.	-2 Prudence -1 Humour
16-20	Vous remplissez son armoire de tétine de seconde main avec une petite note : "Plus qu'à savoir combien".	-3 Empathie -3 Respect

# SURPRISE

## Carte n°1 :

### Concou c'est moi !

Votre meilleur ami est parti vivre à l'étranger. Il rentre en France sans que vous ne le sachiez.

Si...	Alors...
Empathie < 7	-2
Confiance en soi > 5	+5

Score	Réaction	Gain / perte
0-8	Vous êtes stupéfait.e et vous lui sautez dans les bras.	+3 Empathie +1 Confiance En Soi
9-16	Vous n'en croyez pas vos yeux et vous fondez en larmes.	+2 Empathie
17-20	Vous ouvrez grand la bouche sans pouvoir dire un mot.	-1 Confiance En Soi

## Carte n°2 :

### Le gros lot

Vous écoutez les résultats de la loterie, vos numéros sont tous sortis.

Si...	Alors...
intelligence < 7	-2
humilité > 10	+2

Score	Réaction	Gain / perte
0-8	Vous narguez les gens autour de vous.	-1 Intelligence -2 Humilité
9-15	Vous sautez de joie et appelez tous vos proches.	+1 Intelligence
16-20	Vous êtes totalement heureux et vous réfléchissez déjà aux cadeaux que vous allez offrir à vos proches.	+2 Empathie +3 Humilité + Expérience

## Carte n°3 :

### Surprise party

Vous rentrez chez vous le soir de votre anniversaire après une journée de travail, vos amis sont tous réunis pour vous.

Si...	Alors...
Humour > 9	+1
Confiance En Soi > 9	+1
Empathie > 14	+1

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous avez oublié votre anniversaire. Vous leur dites : qu'est-ce que vous faites là ?	-1 Empathie +1 Humour
8-14	Vous êtes fatiguée et ne réalisez pas tout de suite. Après quelques secondes vous comprenez la surprise et passez une bonne soirée.	+1 Confiance En Soi
15-20	Vous êtes comblé de bonheur et passez une soirée mémorable en bonne compagnie.	+2 Confiance En Soi +1 Expérience

## Carte n°4 :

### Ils ont mal joué

Votre équipe de football préférée est annoncée favorite du match qu'elle s'apprête à jouer. Elle finit par perdre.

Si...	Alors...
Patience > 9	+1
Respect > 13	+2
Intelligence < 8	-2

Score	Réaction	Gain / perte
0-5	Vous êtes tellement pris par la mauvaise surprise que vous cassez votre télévision.	-4 Patience -1 Sérénité - 2 Intelligence
6-13	Vous râlez face aux résultats mais vous allez vous coucher.	+1 Respect +1 Intelligence
14-20	Vous êtes tout de même content pour l'autre équipe, elle a bien joué.	+3 Respect +1 Intelligence +1 Sérénité

<b>Carte n°5 :</b> <b>Best Friend</b> Votre meilleure amie vous annonce qu'elle aimerait que vous soyez témoin à son mariage.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	0-7	Vous regardez votre agenda et vous vous rendez compte que vous ne serez pas disponible pour le mariage. Vous devez lui annoncer.	-3 Sérénité
	8-14	Vous êtes honorée qu'elle vous ait choisie et vous lui confirmez votre présence.	+2 Expérience
	15-20	Vous sautez de joie, vous pleurez de joie ! Vous vous investissez à 1000%. Vous êtes extatique.	+4 Expérience
Si...	Alors...		
Empathie > 12	+2		

<b>Carte n°6 :</b> <b>T'as vu c'est lui !</b> Vous croisez votre célébrité préférée dans la rue.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	0-5	Vous explosez de joie et commencez à pleurer en criant son nom en lui demandant un autographe.	-3 Humilité -3 Respect
	5-11	Vous êtes pétrifié. Vous ne parvenez ni à bouger ni à vous exprimer.	RIEN
	11-16	Vous gardez les pieds sur terre. Vous vous avancez pour lui parler poliment.	+1 Humilité +1 Respect +1 Expérience
	16-20	Vous vous efforcez de regarder droit devant vous et d'avancer sans la fixer.	+2 Humilité +2 Respect
Si...	Alors...		
Humilité > 10	+3		
Respect > 14	+4		

<b>Carte n°7 :</b> <b>Concert de rêve</b> On vous offre deux places de concert pour votre artiste préféré, pour y aller avec votre personne préférée.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	0-7	Vous n'arrivez pas à vous décider et revendez la deuxième place pour y aller seul.e.	+1 Expérience -3 Respect
	8-14	Vous invitez votre meilleure amie au lieu de la personne que vous connaissez et qui est fan.	-2 Honnêteté -2 Respect
	15-20	Vous choisissez d'inviter une connaissance qui est super fan au lieu de votre meilleure amie (qui n'est pas une très grande fan).	+ 2 Honnêteté + 2 Respect
Si...	Alors...		
Honnêteté > 8	+2		

<b>Carte n°8 :</b> <b>La Bonne Fortune</b> Vous trouvez un billet de 50€ par terre.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	0-7	Vous prenez le billet et allez le dépenser immédiatement.	-1 Empathie -2 Patience
	8-17	Vous regardez autour de vous et vous le prenez discrètement.	+1 Prudence
	18-20	Vous cherchez le propriétaire, si vous ne le trouvez pas, vous le donnez à un SDF.	+1 Sérénité +3 Honnêteté +2 Patience
Si...	Alors...		
Empathie > 6	+4		
Patience < 4	-4		

<b>Carte n°9 : Booh !</b> Vous gardez votre petit neveu qui vous attend caché derrière un mur et crie « booh », et vous fait peur pour la 10ème fois.	Score	Réaction	Gain / perte
	0-7	Vous vous dites que ce n'est qu'un enfant et vous gardez votre calme.	+2 Patience +1 Respect
	8-14	Vous rigolez et réfléchissez à une vengeance.	+2 Humour
	15-20	Vous vous énervez et le punissez.	-2 Patience -1 Intelligence -2 Empathie

  

Si...	Alors...
Intelligence > 8	+3
Humour > 5	+2
Patience < 4	-3

<b>Carte n°10 :</b> <b>Voyage Voyage !</b> Vous êtes arrivés premier lors d'un concours d'éloquence. Vos parents vous offre un voyage à Londres.	Score	Réaction	Gain / perte
	0-4	Vous êtes dégoûté, vos parents se sont trompés de destination pour vous, vous leur dites.	+1 Honnêteté -3 Respect
	5-13	Vous êtes heureux, vous les remerciez et vous sautez partout.	+2 Honnêteté -1 Humilité +1 Expérience
	14-20	A la suite de l'annonce au cadeau, vous êtes choqué et vous tombez dans les pommes.	-2 Prudence -1 Humilité

  

Si...	Alors...
Honnêteté > 12	+2
Prudence < 10	-1
Humilité < 11	-2

<b>Carte n°11 :</b> <b>Quoi de neuf docteur ?</b> Vous faites tomber votre verre d'eau sur la multiprise à vos pieds. Vous vous électrocutez et le docteur vous annonce que vos cheveux seront pour toujours dressés sur votre tête.	Score	Réaction	Gain / perte
	0-11	Vous vous écriez : "Mes cheveux !" tel un acteur dramatique avant de vous évanouir dans la foulée	-1 Sérénité +1 Honnêteté
	12-16	Cartésien, vous vous rasez le crâne car si vous n'avez pas de cheveux, vous ne pouvez pas avoir de coupe de merde.	-2 Confiance En Soi
	17-20	Vous êtes heureux, enfin plus besoin d'acheter du gel pour avoir la coupe de vos rêves !	+1 Confiance En Soi +1 Humilité

  

Si...	Alors...
Intelligence >14	+3
Confiance En Soi >3	+6
Humilité < 14	-6

<b>Carte n°12 :</b> <b>Ça fume !</b> Vous surprenez votre enfant en train de fumer un joint.	Score	Réaction	Gain / perte
	0-12	Vous culpabilisez votre enfant : "Mais que dirait le Pape de ta conduite François-Philippe"	-6 Respect
	13-18	Vous rejoignez François-Philippe dans son activité de fufou : "On a qu'une vie !"	+4 Confiance En Soi -6 Intelligence
	19-20	Vous dissuadez votre fils de fumer de nouveau pour toute sa vie : vous fumez le plus possible tous les jours jusqu'à en mourir. Sur votre lit de mort en agonisant vous lui chuchotez : "Vas-y fais comme moi"	+10 Respect +10 Courage <b>GAME OVER</b>

  

Si...	Alors...
Prudence >15	-6
Courage >19	+10
Humour >14	+6

<b>Carte n°13 :</b> <b>Le bouleversement</b> Votre copine vous annonce qu'elle est enceinte.		Score	Réaction	Gain / perte
		0-5	Vous paniquez et décidez de la quitter.	-3 Courage -3 Respect -2 Empathie
		6-10	Vous lui proposez l'avortement car vous ne vous sentez pas prêt.	-3 Empathie +1 Honnêteté -2 Confiance En Soi
		11-15	Vous enregistrez l'information sans broncher.	+2 Patience
		16-20	Vous sautez de joie et d'émotion suite à cette merveilleuse annonce.	+2 Expérience +1 Sérénité +3 Confiance En Soi

Si...	Alors...
Respect<14	-3
Courage>13	+1

<b>Carte n°14 :</b> <b>Mickey Mouse</b> Vos parents vous annoncent que vous partez à Disneyland pour le weekend. Nous sommes vendredi après-midi.		Score	Réaction	Gain / perte
		0-4	Vous renoncez. Vous avez trop la flemme et en plus c'est un truc d'enfants.	-2 Respect -2 Empathie -2 Humour
		5-10	Vous paniquez en raison de la tonne de devoirs que vous avez à faire pour le lundi. Vous vous énervez contre vos parents pour l'absence d'organisation.	-1 Respect -1 Empathie -1 Humour +1 Prudence
		11-15	Vous partez par respect pour vos parents mais emportez vos devoirs avec vous pour la totalité du séjour.	+1 Respect +1 Empathie +1 Prudence
		16-20	Tant pis pour les devoirs, vous partez avec vos parents pour vous éclater dans les attractions.	+2 Respect +2 Empathie -1 Prudence +1 Expérience

Si...	Alors...
Respect<8	-2
Humour<5	-5
Empathie> 10	+1

<b>Carte n°15 :</b> <b>Bingo !</b> Un.e ami.e vous pousse à jouer à un jeu à gratter. Vous gagnez le gros lot.		Score	Réaction	Gain / perte
		0-4	Vous gardez l'intégralité des gains. Après tout, c'est vous qui avez joué.	-4 Honnêteté -3 Respect -2 Humilité
		5-10	Vous bloquez votre ami.e en espérant qu'il.elle vous oublie.	- 3 Honnêteté -2 Respect
		11-16	Vous invitez votre ami.e au restaurant pour le ou la remercier.	-1 Honnêteté +1 Respect
		17-20	Vous partagez tous vos gains en deux. Après tout c'est grâce à lui ou elle.	+3 Respect +2 Honnêteté +1 Empathie +1 Sérénité

Si...	Alors...
Honnêteté>14	+3
Respect<8	-3
Humilité>14	+2

# AMOUR

## Carte n°1 :

### Le retour

Vous retrouvez votre ami.e d'enfance dans votre classe et vous commencez à avoir des sentiments.

Si...	Alors
Honnêteté > 12	+5
Courage > 8	+3
Confiance en soi > 15	+4

Score	Réaction	Gain / perte
0-4	Vous paniquez, un déni s'installe : vous l'insultez. Il change d'école.	-1 Honnêteté / -2 Courage -1 Confiance En Soi +1 Expérience
5-9	Vous n'êtes pas à l'aise. Vous prenez vos distances.	+1 Expérience -1 Honnêteté
10-13	Vous rougissez et rigolez bêtement quand vous discutez avec lui/elle.	+1 Expérience +1 Confiance En Soi
14-20	Vous l'invitez à boire un verre pour discuter. Vous avouez vos sentiments...	+1 Expérience / +2 Honnêteté +2 Courage +2 Confiance En Soi

## Carte n°2 :

### Orgueil et préjugés

Votre rival.e juré.e au sein de la classe vous avoue ses sentiments amoureux.

Si...	Alors...
Humour > 14	+4
Empathie < 8	-2
Respect > 10	+2

Score	Réaction	Gain / perte
0-4	Vous vous moquez de lui.elle. Vous l'envoyez réviser.	+ 1 Expérience / -4 Empathie +2 Humour / -2 Respect
5-8	Vous le.la bloquez et l'ignorez pour de bon.	+1 Expérience / -2 Empathie -1 Respect
9-11	Vous êtes charmé.e. Vous devenez tranquillement amis.	+1 Expérience / +1 Empathie +1 Respect
12-19	Votre image de lui.elle évolue. Vous acceptez de le.la revoir dans un cadre plus personnel.	+1 Expérience +2 Empathie +2 Respect
20	Sa révélation vous émeut aux larmes. Vous avez un coup de foudre.	+1 Expérience +4 Empathie / +4 Respect

## Carte n°3 :

### Ramasser les poubelles

Votre meilleur.e ami.e vous annonce qu'il.elle s'est mis.e en couple avec votre ex toxique.

Si...	Alors
Empathie < 8	-4
Respect > 12	+2
Confiance en soi < 3	-8

Score	Réaction	Gain / perte
0-2	Vous vous vexe. Vous cessez d'être meilleur.e ami.e avec cette personne et vous envoyez un DM à votre ex.	-4 Empathie -2 Respect -1 Confiance En Soi
3-8	Vous ne lui répondez pas et commencez à l'éviter.	-2 Empathie -2 Respect -1 Confiance En Soi
9-17	Vous provoquez une discussion pour le ou la confronter et vous lui exposez votre position.	+1 Empathie +2 Respect +1 Confiance En Soi +1 Expérience
18-20	Cette réaction traduit un manque de confiance en elle ou lui. Vous réservez un voyage aux Caraïbes pour votre besty.	+3 Empathie +2 Respect +2 Confiance En Soi

**Carte n°4 :**  
**Best Friend Forever**  
 Votre meilleur.e ami.e depuis des années vous offre une fleur et vous avoue ses sentiments à la Saint Valentin.

Si...	Alors...
Humour > 15	+2
Empathie > 15	+2
Respect < 8	-3

Score	Réaction	Gain / perte
1-4	Vous pensez qu'il s'agit d'une grosse blague. Vous lui tapez sur l'épaule et jetez les fleurs, mort.e de rire.	+4 Humour - 4 Empathie - 4 Respect
5-8	Vous explosez d'abord de rire. Puis vous voyez sa tête et comprenez que c'est réel.	+1 Empathie -3 Respect
9-13	Vous rigolez puis le prenez très premier degré et provoquez une conversation.	+2 Empathie -1 Respect
14-20	Vous mettez immédiatement les choses à plat pour vous assurer de la réalité de ses sentiments.	+2 Empathie +1 Respect

**Carte n°5 :**  
**Wedding Bells**  
 Votre copain/copine de seulement quelques mois vous fait subitement sa demande en mariage.

Si...	Alors...
Honnêteté > 10	+1
Courage > 12	+1
Respect > 8	+2

Score	Réaction	Gain / perte
1-4	Vous partez en courant en l'insultant car la bague est en acier inoxydable.	-3 Honnêteté -4 Respect -3 Courage
4-9	Vous lui reprochez de gâcher votre relation qui se passait si bien.	-2 Honnêteté -3 Respect -3 Courage
9-14	Vous rigolez pour détendre l'atmosphère puis vous réalisez qu'il est sérieux alors vous êtes sans voix.	-1 Respect -1 Courage
14-20	Vous êtes gêné, vous essayez timidement de lui expliquer que c'est trop tôt.	+3 Respect +3 Honnêteté +3 Courage

**Carte n°6 :**  
**Crush Réciproque**  
 Votre crush vous avoue qu'il/elle crush sur vous en retour.

Si...	Alors
Confiance En Soi > 14	+3
Prudence < 10	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1- 7	Vous paniquez parce que vous ne vous êtes parlé.e.s que deux fois, et vous ne savez pas comment réagir à cette information donc vous fuyez.	-3 Confiance En Soi -2 Respect -1 Sérénité
8-13	Vous êtes très heureux.se, et lancez la conversation en l'invitant à un date.	-2 Confiance En Soi -1 Empathie +3 Prudence +2 Patience +2 Expérience
14-20	Vous acceptez directement car vous attendiez ça depuis longtemps.	-1 Prudence + 3 Courage +3 Confiance En Soi +1 Sérénité

**Carte n°7 :**  
**Chamour**  
 Vous trouvez un petit chaton dans la rue et là c'est le coup de foudre.

Si...	Alors
Empathie > 12	+2
Respect > 10	+1

Score	Réaction	Gain / perte
1-6	Vous vous rendez compte que s'occuper d'un chat prend du temps et c'est le cœur lourd que vous l'emmenez à la SPA.	-1 Patience +1 Respect
7-13	Vous confiez le chaton à une amie et vous lui rendez visite fréquemment.	+1 Empathie +1 Prudence
14-20	Vous gardez le chaton et il vous adopte en retour, c'est le début d'une grande histoire.	+2 Empathie +1 Expérience

<b>Carte n°8 :</b> <b>Main verte ?</b> Votre plante préférée meurt, est-ce que vous la remplacez ?		Score	Réaction	Gain / perte
		0-8	Oui, dès le lendemain.	-2 Respect -1 Patience
		9-14	Vous la jetez mais ne la remplacez pas de suite, vous verrez plus tard.	+1 Respect + 1 Empathie
		15-20	Non jamais de la vie, vous utilisez sa décomposition pour en faire pousser une autre en son honneur !	+3 Intelligence +1 Sérénité +1 Expérience
Si...	Alors			
Respect >5	+1			
Intelligence > 16	+4			

<b>Carte n°9 :</b> <b>Coup de foudre amical</b> Vous faites la connaissance d'une personne formidable. C'est un coup de foudre amical.		Score	Réaction	Gain / perte
		0-7	La personne vous accorde peu d'importance. Elle vous considère comme une simple connaissance.	-2 Confiance En Soi -2 Empathie -1 Respect
		8-13	Le coup de foudre est réciproque vous devenez meilleur.e.s ami.e.s.	+1 Confiance En Soi +1 Sérénité
		14-20	Le sentiment est tellement fort vous ne vous lâchez plus, vous plaquez toute votre vie pour cette personne.	+2 Confiance En Soi +2 Sérénité
Si...	Alors			
Respect < 6	-2			
Empathie > 12	+1			
Confiance en soi >10	+1			

<b>Carte n°10 :</b> <b>Le Come-back</b> Vous êtes à un repas de famille et vous apprenez que votre soeur/frère vient accompagné de son/sa nouveau/elle copain/ine. Ils arrivent, il s'agit de l'un/une de vos exs que votre famille n'avait jamais rencontré		Score	Réaction	Gain / perte
		1-3	Vous paniquez. Vous vous enfermez aux toilettes et n'en sortez plus.	- 3 Confiance En Soi - 2 Empathie - 2 Honnêteté
		4-8	Vous vous énervez contre votre ex, qu'est-ce qu'il fait là, il est trop nul pour votre frère/soeur !	-3 Empathie +1 Honnêteté -3 Respect
		9-15	Vous faites comme si de rien n'était, vous vous présentez à votre ex et prétendez être ravie de le/la rencontrer.	-3 Honnêteté +1 Empathie +1 Respect
		16-20	Vous gardez votre calme, et lui demandez de ses nouvelles, comment ils se sont rencontrés, etc..	+3 Confiance En Soi +3 Honnêteté +1 Sérénité
Si...	Alors			
Honnêteté > 12	+2			
Empathie > 14	+3			
Confiance En Soi < 9	-3			

<b>Carte n°11 :</b> <b>Un ami pour la vie</b> La personne que vous avez à peine rencontré hier vous garde une place en amphithéâtre.		Score	Réaction	Gain / perte
		1-4	Vous ne vous souvenez plus de la personne et ignorez son offre.	-1 Intelligence -3 Respect -2 Empathie
		5-8	Vous êtes gêné.e parce que vous avez oublié son prénom.	-2 Intelligence
		9-15	Vous êtes touché.e et acceptez son offre avec plaisir.	+2 Empathie +1 Respect
		16-20	Vous courez vers la personne, vous avez hâte de commencer une nouvelle journée avec. Elle devient votre meilleur.e copin.e.	+1 Confiance En Soi +3 Empathie +1 Sérénité
Si...	Alors...			
Intelligence < 7	-2			
Respect < 6	-3			
Empathie < 8	-3			

**Carte n°12 :****Wouf**

Votre ami vous annonce qu'il est zoophilie au cours d'une discussion privée.

Si...	Alors
Humour > 14	+6
Prudence > 12	-3
Honnêteté > 8	-5

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous lui donnez votre avis sur le sujet, vous trouvez ça étrange.	+2 Honnêteté -1 Empathie
8-13	Vous essayez de voir si votre ami est en train de plaisanter.	+2 Prudence +1 Intelligence
14-20	Vous plaisantez sur son drôle d'amour : "du moment qu'il a du chien !"	+5 Humour -2 Respect

**Carte n°13 :****L'Amour fou**

Vous êtes pris d'une folle envie d'aimer.

Si...	Alors
Prudence < 13	+5
Empathie >15	-3

Score	Réaction	Gain / perte
0-8	Vous adoptez tous les chatons de votre région.	+2 Empathie
9-14	Vous pleurez, c'est tout, impuissant devant cette vague d'émotions.	-2 Sérénité -1 Intelligence +1 Empathie
15-20	Vous épousez sur un coup de tête le joueur de votre choix.	Vous partagez équitablement vos points de sérénité avec le joueur de votre choix

**Carte n°14 :****Le Lac de l'amour**

Vous vous retrouvez en face à face avec la personne que vous aimé depuis quelques temps et vous trouvez le moment idéal pour lui annoncer.

Si...	Alors
Courage >8	+2
Confiance En Soi <7	-1

Score	Réaction	Gain / perte
0-7	Vous lui faites une déclaration un peu maladroite mais sincère, malheureusement votre ami le prend à la rigolade en éclatant de rire, vous faites genre que vous rigolez également et suite à ça, le date devient assez gênant.	-1 Sérénité -1 Confiance En Soi -1 Humour +1 Courage
8-13	Vous glissez votre main délicatement sur la sienne pour voir s'il est réactif à votre approche et c'est le cas, il prend votre main!	+1 Confiance En Soi +1 Sérénité +2 Courage
14-20	Vous lui avouez vos sentiments, il vous dit que c'est réciproque et vous finissez votre vie ensemble.	+2 Confiance En Soi +2 Courage +1 Sérénité

**Carte n°15 :****Claude François**

Vous êtes à la piscine. Et là ! Coup de foudre monumental. Vous êtes transcendé.e par la personne que vous voyez juste en face de vous. Que faites-vous ?

Si...	Alors
Respect <5	-5
Confiance En Soi <8	-2
Intelligence >15	+4

Score	Réaction	Gain / perte
1-3	Vous la suivez jusqu'à chez elle en pensant être très discret.e et romantique. Elle.Il appelle la police qui vous met en prison.	GAME OVER
4-7	Vous prenez un abonnement annuel à la piscine en espérant le.a recroiser.	-1 Honnêteté
8-14	Vous essayez de l'impressionner mais finissez par vous noyer dans le bassin.	-1 Intelligence -2 Confiance En Soi
15-18	Les lumières de la piscine deviennent rose, <i>Ti Amo</i> passe sur les enceintes du cours d'aquagym et vous vous rendez compte que vous portez la même marque de maillot de bain et décidez d'en faire votre phrase d'approche.	+ 4 Courage +1 Humour
19-20	Ying et Yang : le coup de foudre opère des deux côtés. Début d'une belle aventure.	+2 Sérénité

# TRISTESSE

## Carte n°1 :

### Marche funèbre

Vous perdez un proche dans un accident de voiture.

Si...	Alors...
Courage > 13	+1
Empathie < 11	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-9	Vous êtes inconsolable et restez apathique chez vous pendant des semaines.	+1 Expérience +2 Patience
10-16	Vous pleurez et vous vous rappelez avec douceur de vos souvenirs avec cette personne.	+1 Sérénité +1 Expérience +1 Empathie
17-20	Pour faire votre deuil, vous écrivez un discours touchant pour son enterrement.	+1 Courage +1 Expérience +1 Sérénité

## Carte n°2 :

### Vous pouvez répéter ?

On vous annonce que vous êtes atteint.e d'une maladie incurable.

Si...	Alors...
Courage > 15	+3
Humilité < 9	-1
Intelligence > 16	+3

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous envoyez tout valser, plus rien n'a d'importance.	-2 Sérénité -1 Patience
8-14	Vous passez du temps exclusivement avec vos proches.	+1 Empathie
15-19	Vous faites des dons généreux à trois associations de votre choix.	+2 Empathie +1 Respect
20	Vous apprenez tout sur votre pathologie et contactez une équipe de recherche qui met au point à temps un remède qui vous guérit.	+4 Confiance En Soi +3 Expérience +2 Sérénité

## Carte n°3 :

### Après tout ce que j'ai fait pour vous

Vous perdez votre emploi après de nombreuses années.

Si...	Alors...
Respect < 10	-4
Courage > 13	+2

Score	Réaction	Gain / perte
1-8	Vous dénigrez la société qui vous licencie pour vous venger.	-1 Sérénité -3 Prudence
9-14	Vous décidez de vous réorienter complètement, dégoûté.e par le milieu.	-2 Confiance En Soi +1 Expérience
15-20	Vous vous mettez activement en recherche d'emploi.	+2 Expérience + 1 Sérénité

## Carte n°4 :

### Trahison amicale

Tous vos amis sont invités à une fête mais pas vous.

Si...	Alors
Courage > 10	+2
Confiance En Soi < 7	-1
Respect > 8	+1

Score	Réaction	Gain / perte
1-5	Vous débarquez à la soirée, vous insultez tout le monde car vous êtes blessé et vous repartez en claquant la porte.	+2 Courage -2 Confiance En Soi -2 Respect +1 Expérience
6-10	Vous envoyez un message à la personne responsable de la soirée et vous lui dites que vous êtes très déçu.	-1 Confiance En Soi
13-16	Vous restez pleurer tout seul dans votre lit sans rien dire à personne.	-1 Confiance En Soi -1 Courage
17-20	Vous les ignorez et arrêtez de leur parler à vie.	+ 2 Confiance En Soi +1 Expérience

<p><b>Carte n°5 :</b> <b>J'suis en couple tu vois</b> Votre meilleur ami met fin à notre amitié car il entre dans une relation amoureuse.</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors</th> </tr> <tr> <td>Intelligence &gt;12</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Confiance en soi &lt;8</td> <td>-2</td> </tr> </table>	Si...	Alors	Intelligence >12	+2	Confiance en soi <8	-2	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors							
	Intelligence >12	+2							
	Confiance en soi <8	-2							
1-8	Vous perdez confiance en vous. Vous ne sortez plus de chez vous, vous ne parlez plus à personne.	-3 Confiance En Soi							
9-14	Vous lui demandez des explications avec insistance.	+1 Expérience							
15-20	Vous n'insistez pas. Vous méritez mieux que lui.	+2 Expérience +1 Sérénité							

<p><b>Carte n°6 :</b> <b>Concours raté</b> Vous avez raté votre concours malgré un travail acharné toutes ces années.</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Empathie &lt;5</td> <td>-9</td> </tr> <tr> <td>Courage &lt;12</td> <td>+3</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Empathie <5	-9	Courage <12	+3	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...							
	Empathie <5	-9							
	Courage <12	+3							
1-9	Vous pleurez, vous vous énervez et accusez les examinateurs de vous avoir noté de manière trop sévère.	-3 Honnêteté							
10-15	Vous pleurez, et vous vous enfermez dans un silence total pendant plusieurs heures.	Rien (ça va aller)							
16-20	Vous pleurez et appelez vos proches afin d'être rassuré.e.s. Ces derniers vous rassurent et vous encouragent à repasser le concours l'année suivante, après tout vous avez validé votre master quand même!	+1 Confiance En Soi							

<p><b>Carte n°7 :</b> <b>NOOOOOOOON !!</b> Vous venez de terminer une saga de livres. La fin est tragique, le personnage principal meurt !</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Intelligence &gt;10</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Patience &lt;10</td> <td>-6</td> </tr> </table>	Si...	Alors...	Intelligence >10	+2	Patience <10	-6	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors...							
	Intelligence >10	+2							
	Patience <10	-6							
	1-5	Vous prenez votre téléphone et envoyez un message à votre ami.e qui vous a recommandé cette saga alors même qu'il savait que vous ne lisez que des HAPPY END, vous êtes super énervé après cette personne !!	-1 Sérénité -2 Empathie						
6-11	Vous pleurez toutes les larmes de votre corps et allez vous coucher.	+1 Empathie							
12-15	Vous pleurez, puis fermez le livre. Et passez à autre chose.	+1 Courage							
16-20	C'est qu'un livre. Les personnages n'existent même pas.	+2 Courage +1 Sérénité							

<p><b>Carte n°8 :</b> <b>Mon fidèle compagnon</b> Vous voyez votre chat en train de mourir, il est atteint d'un cancer.</p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors</th> </tr> <tr> <td>Courage &gt;13</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Confiance en soi &lt;10</td> <td>-2</td> </tr> </table>	Si...	Alors	Courage >13	+2	Confiance en soi <10	-2	Score	Réaction	Gain / perte
	Si...	Alors							
	Courage >13	+2							
	Confiance en soi <10	-2							
1-9	Vous vous enfermez et pleurez dans votre coin	+2 Courage							
10-15	Vous vous préparez à son décès et essayez de penser à autre chose	Rien							
16-20	Vous acceptez, résigné.	+1 Sérénité							

**Carte n°9 :**  
**Top Secret**

Votre meilleur ami de longue date répète vos secrets à toute votre classe. Vous vous sentez trahi.

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous fulminez de rage. Plus jamais vous ne vous reparlerez.	-2 Empathie +1 Expérience
8-15	Vous allez parler à votre amie en lui expliquant qu'elle vous a blessé.	-1 Confiance En Soi +2 Courage +2 Honnêteté
16-20	Vous acceptez la situation et passez à autre chose sans rancune. Vous lui pardonnez.	+1 Sérénité +3 Empathie +1 Respect

Si...	Alors
Confiance En Soi < 12	-2
Patience > 15	+2

**Carte n°10 :**

**Porte-Bonheur**

Vous perdez votre porte bonheur préféré en vous baladant, juste avant un examen important.

Score	Réaction	Gain / perte
0-5	Vous pleurez toutes les larmes de votre corps.	-1 Sérénité -1 Confiance En Soi
6-10	Vous le cherchez partout en vain, vous êtes un peu triste.	+1 Expérience
11-15	Vous rationalisez, ce n'est qu'un objet et vous ne vous affigez pas.	+1 Confiance En Soi
16-20	Vous savez que vous pouvez y arriver par vous-même, vous avez confiance en vos capacités.	+3 Sérénité +1 Confiance En Soi

Si...	Alors
Intelligence > 5	+4
Confiance En Soi > 4	+6
Patience > 5	+2

**Carte n°11 :**

**Goodbye my friend**

Vous apprenez que vous êtes muté.e à l'autre bout de la France. Vous quittez tous vos amis.

Score	Réaction	Gain / perte
1-3	Vous n'arrivez pas à positiver. Vous tombez dans une dépression sévère.	-4 Confiance En Soi -3 Courage
4-8	Vous faites un déni et décidez de ne plus jamais parler à vos amis.	-2 Confiance En Soi -3 Courage
9-15	Vous vous renseignez sur votre prochain lieu de vie. Vous en parlez à vos proches.	+3 Prudence +2 Courage
16-20	Vous organisez votre déménagement avec vos amis. Vous restez en contact tout en découvrant de nouvelles personnes.	+3 Prudence +3 Confiance En Soi +3 Courage +1 Expérience

Si...	Alors
Courage > 13	+4
Confiance En Soi < 8	-5
Prudence > 10	+1

**Carte n°12 :**

**Voyage voyage**

Vous devez annuler votre voyage de rêve.

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous vous effondrez en larmes, impossible de rester raisonnable face à votre rêve qui s'envole	-1 Patience
8-15	Vous êtes déprimés pendant plusieurs jours mais vous vous raisonnez par la suite	+1 Expérience
16-20	Attristé-e, vous cherchez tout de même un moyen pour le reporter.	+2 Sérénité

Si...	Alors...
Intelligence > 10	+2
Courage < 7	-3

**Carte n°13 :****Mais non !**

**Vous apprenez que vous avez un cancer du genou gauche.**

Si...	Alors
Confiance en soi > 17	+1
Intelligence > 17	+6

Score	Réaction	Gain / perte
1-6	Vous ne croyez pas les médecins il n'y a que vous qui savez tout.	+2 Confiance En Soi -3 Respect
7-14	Vous prenez votre traitement et écoutez les médecins.	+3 Empathie
15-20	Vous vous lancez dans un projet de recherche et vous trouvez enfin un traitement contre le cancer du genou gauche. Bravo !	+3 Confiance En Soi

**Carte n°14 :****La ballade des gens heureux**

**Vous marchez le long du canal et constatez que tout le monde a l'air heureux, sauf vous.**

Si...	Alors
Empathie > 13	+2
Confiance En Soi > 10	+2
Intelligence > 9	+2

Score	Réaction	Gain / perte
1-5	Vous les maudissez dans votre coin en leur lançant des regards noirs.	-1 Sérénité -2 Empathie
6-10	Vous réalisez que vous avez un problème avec les autres et devenez ermite pour aller mieux.	+1 Expérience -3 Empathie
11-15	Vous vous raisonnez : vous irez bientôt mieux, ce n'est qu'une mauvaise passe.	+1 Confiance En Soi +1 Intelligence
16-20	Vous êtes heureux pour eux, ces amoureux qui se bécotent sur les bancs publics vous donnent du baume au cœur.	+1 Expérience +3 Sérénité +1 Confiance En Soi

**Carte n°15 :****Amour Longue Distance**

**Vous êtes pris en Erasmus un an à l'étranger, mais votre copain/copine reste à Paris.**

Si...	Alors
Respect > 12	+1
Confiance En Soi < 7	-2
Honnêteté > 14	+2

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous ne lui dites rien jusqu'à la dernière minute car vous avez trop peur de sa réaction.	-2 Respect -1 Confiance En Soi -1 Honnêteté
8-12	Vous lui annoncez que votre départ est dans une semaine, il n'est pas du tout content, il vous quitte d'un coup et vous fondez en larmes.	+1 Honnêteté -1 Confiance En Soi
13-17	Vous lui annoncez et il vous promet de venir vous rejoindre le temps des prochaines vacances.	+1 Confiance En Soi +1 Sérénité
18-20	Vous lui annoncez, il vous dit qu'il quitte tout pour vous suivre à l'autre bout du monde. Vous êtes la personne la plus heureuse.	+3 Sérénité +3 Confiance En Soi

# JOIE

## Carte n°1 :

### Retrouvailles

Au retour des vacances, vous retrouvez vos ami.es autour d'un repas convivial.

Si...	Alors...
Empathie > 9	+1
Respect < 6	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1- 4	Vous êtes triste que vos vacances soient terminées, vous avez une tête d'enterrement.	-1 Empathie -1 Respect
5 - 13	Vous passez du bon temps avec vos amis car ils vous ont manqué.	+1 Empathie
14-20	Vous ramenez un gâteau fait maison que tout le monde aime. Vous passez un excellent moment.	+1 Confiance En Soi +1 Empathie

## Carte n°2 :

### Veni Vidi Vici

Après deux ans de travail acharné, vous obtenez enfin votre master.

Si...	Alors
Confiance En Soi < 12	-2
Humilité < 9	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-9	Vous étiez stressé, et vous fondez en larmes, vous ne vous maîtrisez plus.	-2 Confiance en soi
10-16	Ça vous laisse indifférent.	-1 Humilité
17-20	Vous éclatez de joie, vous prévenez vos proches et arrosez ça copieusement.	+1 Expérience

## Carte n°3 :

### Happy Ending

Vous arrivez à la fin de votre lecture, les deux personnages principaux finissent ensemble !

Si...	Alors
Confiance En soi > 12	+1
Humour > 13	+1

Score	Réaction	Gain / perte
1-5	Ce n'est qu'un livre. Qu'ils finissent ensemble ou non c'est pareil.	-1 Empathie
6-10	Vous êtes content.e, ce sont des personnages que vous aimez bien.	+1 Humilité
11-15	Vous le saviez, vous êtes très content et refermez votre livre ravi.	+1 Confiance En Soi
16-20	Vous vous dites « Ah bah c'est pas trop tôt, j'attends ça depuis le début ».	+1 Humour

## Carte n°4 :

### Le gros lot

Vous gagnez une grosse somme à la loterie.

Si...	Alors...
Empathie < 8	+1
Prudence > 6	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous êtes contente mais vous le gardez pour vous pour ne faire de mal à personne.	+2 Respect +2 Empathie +1 Prudence
8-15	Vous sautez de joie : cette bonne nouvelle a égaillé votre journée.	+1 Confiance En Soi -1 Prudence
15-20	Vous partagez avec vos proches car leur bonheur fait le vôtre.	+3 Empathie

<b>Carte n°5 :</b> <b>Veux-tu m'épouser ?</b> Votre conjoint.e vous demande en mariage.		Score	Réaction	Gain / perte
Si...	Alors	1-5	Vous paniquez, vous fuyez la question et vous avez honte de la situation.	-1 Sérénité -3 Respect -2 Confiance En Soi
Honnêteté > 14	+2	6-10	Vous ne répondez pas.	-3 Respect -1 Honnêteté +1 Prudence
Respect < 12	-3	11-15	Vous ne vous y attendiez pas, vous êtes tout de même très content.e de sa demande.	+3 Respect +2 Expérience +1 Confiance En Soi
Confiance En Soi < 8	-3	16-20	Vous êtes très ému.e par la demande et prenez mon.ma conjoint.e dans vos bras. Vous vivez le plus beau jour de votre vie.	+1 Sérénité +2 Expérience

<b>Carte n°6 :</b> <b>Perle rare</b> Vous passez devant une boutique et vous trouvez un article que vous ne trouviez nulle part, vous l'achetez.		Score	Réaction	Gain / perte
Si...	Alors...	1-6	Vous n'avez plus d'argent sur votre compte, vous commencez à vendre des photos de vos pieds.	-3 Prudence -2 Patience
Prudence > 13	+3	7-13	Vous vous êtes trompé de taille mais tant pis, il est beaucoup trop beau quand même.	-1 Prudence -2 Patience
Patience < 14	-2	14-20	Vous le mettez tous les jours, vous ne le quittez plus.	+2 Honnêteté

<b>Carte n°7 :</b> <b>7<sup>ème</sup> art</b> Vous avez enfin pu voir le film dont tout le monde parle, le film vous a plu.		Score	Réaction	Gain / perte
Si...	Alors...	1-7	Vous êtes tout de même déçu.e car vous habitez à mieux venant de la réalisatrice de ce film.	-3 Patience
Patience > 14	+2	8-15	Votre expérience est tout de même un peu gâchée car une personne mangeait du pop-corn très fort derrière vous.	-2 Patience
		16-20	Ce film est désormais votre film préféré, l'avoir vu au cinéma devient un souvenir impérissable.	+1 Expérience +1 Patience

<b>Carte n°8 :</b> <b>The end</b> Votre meilleur ennemi vous annonce qu'il change enfin d'établissement pour une raison inconnue.		Score	Réaction	Gain / perte
Si...	Alors...	1-5	Vous souriez à son annonce et attendez qu'il parte pour être pleinement en joie.	+1 Respect -1 Courage
Respect > 13	+4	6-10	Vous lui dites : "Finalement ce ne sont pas toujours les meilleurs qui partent en premier".	+2 Humour -3 Respect +1 Courage
Courage > 15	+4	11-17	Vous prenez votre mal en patience et vous ne sautez pas de joie immédiatement.	+2 Respect +1 Prudence
Humour < 7	-3	18-20	Vous décidez de mettre les choses au clair : vous lui avouez qu'il a rendu votre vie insupportable histoire d'enterrer la hache de guerre.	+2 Courage +2 Confiance En Soi +1 Sérénité

<b>Carte n°9 :</b> <b>La réussite</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Votre ami a réussi sa thèse alors que vous avez échoué la vôtre.</b>		1-9	Vous êtes jaloux de sa réussite car vous avez échoué.	-1 Empathie - 2 Respect
		10-14	Bravo à lui, vous lui envoyez un message pour le féliciter.	-1 Respect +1 Honnêteté
		15-20	Vous lui organisez une fête pour célébrer sa réussite.	+3 Respect +1 Expérience +1 Sérénité
<b>Si...</b>	<b>Alors</b>			
Empathie > 1	+2			
Honnêteté < 7	-2			
Respect > 15	+3			

<b>Carte n°10 :</b> <b>Le Soleil a rendez-vous avec la lune</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Vous êtes passager.e dans une voiture et vous voyez au loin un magnifique coucher de soleil.</b>		1-7	Le soleil vous réveille alors que vous essayez de dormir. Cela vous agace.	-2 Humilité
		8-12	Vous trouvez cela "instagrammable" alors vous tirez sur le frein à main pour prendre une photo.	-3 Prudence
		13-18	Vous êtes ému.es et appréciez le moment.	+2 Humilité
		19-20	Vous êtes transcendé.es et aux larmes devant un tel spectacle.	+1 Sérénité
<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>			
Humilité > 14	+5			
Prudence < 5	-5			

<b>Carte n°11 :</b> <b>Oh oh oh !</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Nous sommes le 24 décembre. Vous attendez avec impatience vos cadeaux.</b>		1-3	L'attente fut longue. Votre cadeau n'est pas à la hauteur de vos attentes. La colère explose en vous.	- 4 Respect
		4-8	Votre mère vous surprend à chercher vos cadeaux dès midi. Il est encore trop tôt.	-2 Patience
		9-16	Vous cuisinez en famille et passez un agréable moment.	+2 Patience
		17-20	Vous faites don de vos cadeaux à une association car le plus important, c'est vos proches.	+1 Sérénité
<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>			
Patience < 6	-5			
Respect > 15	+3			

<b>Carte n°12 :</b> <b>Paparazzi</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Vous rencontrez votre célébrité préférée.</b>		1-4	Vous prenez des dizaines de photos avec flash en étant très proche.	- 3 Respect
		5-8	Vous êtes très impressionné.e et restez figé.e sur place	-1 Courage -1 Confiance En Soi
		9-18	Vous prenez votre courage à deux mains et osez lui parler mais vous bégayer.	+1 Confiance En Soi +1 Expérience
		19-20	C'est elle qui vous aborde et complimente votre tenue!	+4 Confiance En Soi +1 Sérénité
<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>			
Courage > 14	+2			
Respect < 5	-6			

<b>Carte n°13 :</b> <b>Chill Maximum</b>		Score	Réaction	Gain / perte
Vous rentrez d'une journée fatigante de cours, vous pouvez enfin vous reposer et jouer tranquillement à votre console.		1-9	Vous jouez toute la nuit, vous avez les yeux défoncé au prochain cours.	-3 Confiance En Soi
		10-15	Vous jouez un peu pour vous détendre. Bravo champion.	+1 Expérience
		16-20	Vous voulez devenir plus intelligent, vous n'allumez pas la console et révisez toute la nuit en pleurant, mais motivé.	+5 Intelligence +5 Confiance En Soi
<b>Si...</b>	<b>Alors</b>			
Intelligence <10	-5			
Confiance En Soi <10	-5			
Expérience > 6	+2			

<b>Carte n°14 :</b> <b>Je règle ma dette (de sommeil)</b>		Score	Réaction	Gain / perte
On vous annonce qu'un de vos cours de demain est supprimé, vous gagnez du temps pour rattraper votre nuit ou vous rentrez plus tôt et disposez de plein de temps libre.		1-7	Vous êtes heureux mais ne dites rien à vos amis car eux n'ont pas cette chance.	+2 Empathie +2 Intelligence
		8-13	Vous avez envie de fêter ça avec des amis/votre famille et vous décidez donc de sortir.	+1 Confiance En Soi + 2 Intelligence
		14-20	Vous sautez de joie en criant à qui veut l'entendre votre bonne nouvelle de la journée.	+3 Confiance En Soi -1 Empathie
<b>Si...</b>	<b>Alors</b>			
Empathie < 8	-2			
Intelligence > 14	+2			
Confiance En Soi > 11	+1			

<b>Carte n°15 :</b> <b>Les câlins au matou</b>		Score	Réaction	Gain / perte
Vous rentrez d'une journée fatigante, vous retrouvez enfin votre chat que vous avez hâte de câliner.		1-5	Vous rentrez enfin chez vous et vous jetez sur votre chat pour le câliner mais il refuse catégoriquement en vous mordant. Vous partez pleurer comme un bébé dans votre lit.	-2 Patience -2 Confiance En Soi
		6-11	Vous ressentez un grand besoin de le câliner, vous vous allongez sur votre canapé pour lui faire des câlins mais au bout de quelques minutes il repart vers sa gamelle pour vous montrer qu'il a faim.	-1 Sérénité
		12-15	Vous rentrez, vous restez plus d'une heure sur le canapé à lui faire des gros câlins devant un bon film d'amour.	+1 Sérénité +1 Confiance En Soi
		16-20	Vous entrez en hurlant dans votre logement « MON BÉBÉÉÉÉ D'AMOURRRR » et courez vers votre chat qui vous accueille également comme une reine avec pleins de léchouilles.	+3 Confiance En Soi +2 Sérénité
<b>Si...</b>	<b>Alors</b>			
Confiance En Soi < 8	-1			

# DEGOUT

## Carte n°1 :

### SOS Chien blessé

Vous croisez un petit chiot abandonné la nuit. Il a une plaie ouverte mais vous avez la phobie du sang.

Si...	Alors...
Prudence > 12	+4
Empathie < 6	-2
Courage > 14	+2

Score	Réaction	Gain / perte
1-10	Vous craignez d'attraper une maladie donc vous l'évitez.	-2 Courage -2 Empathie
11-17	Vous voyez le chiot en détresse, ça vous fend le cœur et vous l'aidez	+2 Empathie +2 Respect
18-20	Vous aidez le chiot et vous l'adoptez.	-3 Prudence +4 Empathie

## Carte n°2 :

### Miasmes

Un homme éternue dans sa main et la repose délicatement sur la barre de métro à 3cm de votre main.

Si...	Alors
Courage > 7	+1
Honnêteté < 10	-1

Score	Réaction	Gain / perte
1 - 7	Vous ne dites rien et faites comme si de rien n'était.	-2 Courage -2 Honnêteté
8 - 14	Vous changez juste de place.	-1 Courage
15-20	Vous lui criez dessus « vous êtes un gros porc, éternuer dans votre coude ou utilisez un mouchoir la prochaine fois ».	+1 Expérience +2 Honnêteté +2 Courage

## Carte n°3 :

### Qui sent ?

Votre coloc pue des pieds.

Si...	Alors
Honnêteté .> 13	+1
Humour < 9	-2
Patience > 14	+3

Score	Réaction	Gain / perte
1-10	Vous lui avouez de manière brutale.	-3 Sympathie
11-17	Vous ne lui dites rien.	- 2 Expérience
18-20	Vous lui offrez un désodorisant pour Noël	+1 Sympathie

## Carte n°4 :

### Bruit

Un de vos proche mange la bouche ouverte.

Si...	Alors
Respect .> 12	+2
Humour > 14	+1
Prudence < 10	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous criez : "Ferme ta bouche quand tu manges !"	-2 Respect -1 Patience
8- 13	Vous lui jetez son yaourt à la fraise à la figure.	+3 Prudence +2 Respect
14-17	Vous lancez un concours de qui mâchera avec le plus de bruit.	+3 Humour +1 Patience +1 Courage
18-20	Vous lui demandez gentiment d'arrêter.	+2 Respect +1 Courage +1 Honnêteté

<b>Carte n°5 :</b> <b>Gastroentérite</b> Votre petit frère vomit son yaourt à la fraise.		Score	Réaction	Gain / perte
		1-9	Vous vous exclamez : "tu joues à quoi là ?" et vous le forcez à nettoyer.	-2 Empathie -3 Respect
		10-15	Vous vomissez immédiatement en voyant le spectacle.	-2 Confiance En Soi -1 Respect
		16-20	Vous nettoyez avec dégoût.	-1 Empathie +3 Respect +3 Sérénité
Si...	Alors			
Empathie < 10	-3			
Respect > 14	+2			
Confiance En Soi < 11	-2			

<b>Carte n°6 :</b> <b>3ème œil</b> Au moment de passer à l'action, votre partenaire se déshabille et vous lui découvrez un troisième téton.		Score	Réaction	Gain / perte
		1-7	Vous êtes choqué(e) : tu lui demandes de se rhabiller.	-5 Empathie
		15-20	Vous plaisantez : " plus on est de fous plus on rit".	+1 Sérénité +2 Humour
		8-14	Vous le regardez droit dans les yeux (votre partenaire pas le téton) et vous lui demandez une explication.	+1 Honnêteté
Si...	Alors...			
Honnêteté > 16	-2			
Empathie < 9	-6			
Humour > 14	+5			

<b>Carte n°7 :</b> <b>Difficile à avaler</b> Lors de votre première rencontre avec votre belle-mère, vous découvrez lors du dîner qu'elle a préparé le plat que vous détestez le plus au monde.		Score	Réaction	Gain / perte
		1-3	Lors de votre première bouchée, vous êtes pris de haut-le-cœur et vous recrachez tout au visage de votre belle-mère.	-3 Respect -3 Honnêteté +1 Courage
		3-6	Vous mangez quelques fourchettes du plat puis courez aux toilettes sans pouvoir vous retenir.	+1 Courage -2 Honnêteté -3 Respect
		6-12	Vous vous excusez, vous devez rentrer chez vous pour une urgence familiale.	-2 Respect -3 Honnêteté -3 Courage
12-20	Vous vous excusez, vous lui avouez que vous n'aimez pas les choux de Bruxelles.	+3 Honnêteté +3 respect +3 Courage +2 Sérénité		
Si...	Alors...			
Respect > 13	+1			
Honnêteté > 15	+6			
Courage < 8	-4			

<b>Carte n°8 :</b> <b>Ragoût d'araignée</b> Vous trouvez une araignée dans votre plat au restaurant.		Score	Réaction	Gain / perte
		1-9	Vous faites un scandale contre les cuisiniers.	-2 Humilité -2 Respect
		10-16	Vous reculez de dégoût et refusez de manger quoi que ce soit d'autre.	-1 Patience -2 Respect
		17-20	Vous signalez calmement le problème et demandez un niveau plat.	+3 Respect +2 Courage +2 Expérience
Si...	Alors...			
Humilité > 16	+1			
Respect > 13	-2			
Courage > 14	+2			

<b>Carte n°9 :</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Ordures</b> Vous passez devant une poubelle qui dégage une odeur horrible.		1-10	Vous vous plaignez à haute voix de l'odeur.	+2 Courage -1 Humilité +1 Honnêteté
		11-15	Vous esquivez la poubelle pour éviter l'odeur.	+1 Courage +1 Humilité
		16-20	Vous vous pincez le nez en accélérant le pas.	+1 Expérience +2 Courage
<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>			
Courage > 16	+1			
Honnêteté > 14	+1			

<b>Carte n°10 :</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Pollueur payeur</b> Vous voyez un jeune homme jeter ses déchets par terre.		1-9	Vous vous sentez dégoûté.e mais ne dites rien.	-1 Courage -2 Empathie
		10-16	Vous lui dites de ramasser ses déchets en montrant votre colère.	-3 Prudence +2 Courage
		17-20	Vous ramassez et jetez ses déchets sans vous exprimer.	+2 Sérénité +1 Respect
<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>			
Respect > 15	+1			
Empathie < 9	-2			
Courage > 13	+1			

<b>Carte n°11 :</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>Passe-moi ton rhume</b> Vous vous retrouvez à côté d'une femme qui éternue sans se protéger.		1-9	Vous reculez avec mépris et vous éloignez.	-3 Empathie - 1 Sérénité - 3 Respect
		10-16	Vous faites une réflexion polie sur les bonnes manières.	+2 Courage +1 Sérénité
		17-20	Vous lui donnez un mouchoir pour se protéger.	+2 Expérience +3 Respect
<b>Si...</b>	<b>Alors</b>			
Respect > 12.	+2			
Empathie < 10	-1			
Courage > 14	+2			

<b>Carte n°12 :</b>		Score	Réaction	Gain / perte
<b>La menace de l'ongle</b> Votre sœur vous demande de lui enlever un ongle incarné.		1-7	Hors de question, vous la laissez galérer seule.	-2 Courage +1 Prudence
		8-16	Vous lui répondez : « Seulement si tu me donne ton argent de poche du mois ».	+3 Intelligence +1 Courage +11 Sérénité
		17-20	Vous lui répondez : « Pas de soucis j'adore les pieds ».	+1 Expérience +1 Sérénité
<b>Si...</b>	<b>Alors</b>			
Courage > 16	+2			
Intelligence > 14	+1			

<b>Carte n°13 :</b> <b>Le Mâle du siècle</b> Vous êtes une femme dans une réunion où il n'y a que des hommes qui parlent mal des femmes.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	1-7	Vous intervenez et ils se retournent tous pour vous regarder et mansplainer.	-1 Courage +2 Patience
	8-13	Vous les écoutez se plaindre pendant toute la réunion « bouhouh c'est dur d'être un homme ».	+1 Humour +1 Patience
	14-20	Vous quittez la salle en dénonçant leurs comportements.	-1 Patience +2 Courage + 1 Expérience

  

<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>
Patience > 12	+2
Courage < 12	-6
Humour > 14	+2

<b>Carte n°14 :</b> <b>Surprise</b> En pleine randonnée, vous rencontrez un scolopendre.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	1-4	Vous le tuez de stupeur.	-2 Empathie
	5-14	Vous paniquez et fuyez en courant.	+1 Prudence
	15-20	Vous passez le pas et continuez votre randonnée.	+2 Confiance En Soi

  

<b>Si...</b>	<b>Alors</b>
Empathie < 6	-2
Prudence > 14	+3
Confiance En Soi < 5	-3

<b>Carte n°15 :</b> <b>L'apéro</b> Votre ami vous invite chez lui pour la 1ere fois pour l'apéro. Là-bas rien n'est propre et vous êtes maniaque.	<b>Score</b>	<b>Réaction</b>	<b>Gain / perte</b>
	1-5	Au moment de passer à table, vous demandez : "je peux utiliser mes propres couverts? J'en ai toujours avec moi".	+1 Prudence
	6-15	Vous êtes un peu gêné et dites : "c'est toujours comme ça chez toi?"	+2 Honnêteté -1 Patience
	16-20	Vous proposez avec enthousiasme une session nettoyage avec de la musique entraînante dans le salon.	+1 Empathie +2 Patience

  

<b>Si...</b>	<b>Alors...</b>
Patience < 7	-3
Honnêteté > 16	-1

# FIERTE

## Carte n°1 : Victoire

Un élève qui a rejoint votre classe avec un grand retard en lecture finit par arriver à lire couramment à la fin de l'année scolaire.

Si...	Alors...
Humilité < 10	-3
Courage > 14	+4

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous vous accordez tous les mérites de cette réussite. Ce n'est pas grâce au travail de l'élève mais uniquement grâce à vos méthodes pédagogiques.	-1 Empathie -1 Respect -3 Humilité -1 Sérénité
8-14	Vous êtes en colère contre le précédent enseignant de cet élève qui n'a pas su persévérer avec lui.	- 1 Empathie - 1 Humilité +2 Patience
15-20	Vous vous félicitez d'avoir persévéré avec cet élève même si ses lacunes étaient grandes. Vous êtes heureux.se pour votre élève.	+2 Patience +1 Confiance En Soi +1 Courage +2 Expérience +1 Sérénité

## Carte n°2 :

### SOS animal en danger

Vous trouvez un chat abandonné mal en point dans la rue. Vous l'amenez chez le vétérinaire. Le lendemain, le vétérinaire vous annonce que le chat n'aurait probablement pas survécu un jour de plus dans son état sans être soigné.

Si...	Alors...
Empathie < 5	-2
Respect > 8	+2
Courage > 10	+4

Score	Réaction	Gain / perte
1-6	Vous êtes en colère contre les maîtres du chat qui l'ont abandonné.	-1 Sérénité -2 Empathie -2 Patience
7-13	Vous êtes soulagé car le chat est sain et sauf. Je félicite le vétérinaire.	+1 Humilité +2 Respect
13-17	Vous cherchez à trouver de nouveaux maîtres au petit chat.	+1 Empathie +2 Prudence
18-20	Le chat ne trouve pas de maître, vous l'adoptez.	+1 Sérénité +1 Expérience +2 Empathie

## Carte n°3 :

### Haute-couture

Vous avez passé beaucoup de temps à vous coudre une veste, et elle est enfin finie.

Si...	Alors
Patience > 13	+4
Prudence < 8	-3
Confiance en soi > 12	+2

Score	Réaction	Gain / perte
1-3	Vous vous coincez dans une poignée de porte et ça lui fait une énorme déchirure.	-2 Prudence -1 Sérénité
4-9	Le lendemain midi, vous faites une grosse tache de sauce tomate. Cela vous agace mais bon vous la lavez le soir	-1 Confiance En Soi
10-16	Vous remarquez une erreur, pas très visible pour les autres mais impossible pour vous de ne plus la voir. Vous décidez de réparer cette erreur	+2 Patience +2 Expérience +1 Sérénité
17-20	Vous allez au travail avec et plusieurs collègues vous complimentent dessus. Vous êtes super content(e)	+3 Confiance En Soi +1 Patience +2 Sérénité

**Carte n°4 :****Retour de stage**

Vous revenez de stage, tout s'est déroulé parfaitement, votre tutrice vous fait un retour très positif sur votre travail effectué durant le stage.

Si...	Alors
Confiance En Soi >10	+1
Humilité <10	-1

Score	Réaction	Gain / perte
1 - 7	Vous êtes content mais sans plus, ce n'est qu'un stage.	-1 Confiance En Soi -1 Humilité
8 - 15	Vous êtes très content de vous-même et racontez à votre entourage ce que vous avez fait.	+1 Confiance En Soi +1 Humilité +1 Sérénité
16-20	Vous criez sur tous les toits que votre stage a été incroyable, que vous êtes le.la meilleur.e stagiaire que votre tutrice ait connu	+2 Confiance En Soi +2 Humilité +1 Expérience

**Carte n°5 :****Turn Up the Music**

Votre artiste préféré reçoit son premier trophée récompensant le succès de sa musique.

Si...	Alors...
Empathie > 8	+1
Respect > 10	+1
Honnêteté <6	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Normal, les autres artistes de sa catégorie étaient nuls de toute façon.	-1 Respect -1 Honnêteté
8-15	Vous annoncez la nouvelle à votre famille dans la pièce d'à côté.	+1 Empathie
16-20	Vous partagez la nouvelle sur tous vos réseaux sociaux tout en félicitant les autres artistes de la catégorie.	+1 Respect +2 Empathie

**Carte n°6 :****Conduite**

Vous obtenez votre permis de conduire.

Si...	Alors...
Humilité < 9	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-5	2 semaines après l'obtention du permis, vous vous prenez un arbre.	-1 Confiance en soi
6-13	Vous avez une conduite sereine et prudente, sans incidents, même si vous accrochez de temps en temps la voiture.	+1 Prudence +1 Confiance en soi
14-20	Vous roulez comme un.e chef.fe, vous obtenez vos 12 points sans commettre une seule infraction.	+2 Confiance en soi

**Carte n°7 :****Brevet des collègues**

Votre petite sœur a obtenu son brevet des collègues.

Si...	Alors...
Empathie < 9	-3
Humilité < 6	-2
Respect > 14	+4

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous lui dites que de nos jours, tout le monde a son brevet et que ce n'est pas un exploit.	- 3 Respect - 2 Empathie
8-15	Vous la félicitez.	+1 Respect +1 Empathie
16-20	Vous la félicitez pour tous ses efforts, vous lui avouez qu'elle a eu une meilleure note que vous.	+2 Respect + 2 Humilité +2 Empathie

**Carte n°8 :**  
**Juste la liste**  
 Vous réussissez à faire vos courses sans craquer pour des choses inutiles.

Si...	Alors...
Prudence < 10	-2
Intelligence > 15	+3

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous craquez finalement et y retournez le lendemain. Vous achetez pour 100€ de chocolat.	-1 Sérénité -2 Prudence -2 Intelligence
8-14	Vous en profitez pour faire un autre achat utile pour vous récompenser.	+1 Intelligence +1 Expérience
15-20	Votre compte en banque vous remercie. Vous faites des économies.	+3 Prudence +1 Sérénité -1 Courage

**Carte n°9 :**  
**Simone Biles n'a qu'à bien se tenir**  
 Après des semaines d'entraînement acharné et de nombreuses chutes, vous réussissez enfin à faire une roue sur la poutre.

Si...	Alors...
Patience > 12	+1

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous réessayez, malheureusement vous glissez et vous vous faites une entorse à la cheville.	+2 Patience -1 Prudence
8-13	Vous réessayez plusieurs fois et n'y arrivez pas tout le temps, mais ce n'est pas grave, ce n'est qu'une question d'entraînement	+1 Humilité +2 Patience +1 Courage
14-20	Vous réessayez plusieurs fois, et on dirait que quelque chose s'est débloqué car vous y arrivez à chaque fois. Votre entraîneur vous félicite.	+2 Confiance En Soi +2 Sérénité

**Carte n°10 :**  
**Nettoyez, Balayez, Astiquez !**  
 Vous venez d'apprendre vous avez obtenu le job étudiant auquel vous avez postulé, et cela après un entretien difficile !

Si...	Alors
Confiance En Soi > 8	+2
Humilité < 10	-2
Intelligence > 6	+3

Score	Réaction	Gain / perte
1-4	Vous êtes mitigé, vous n'êtes pas au poste que vous avez imaginé : vous êtes au nettoyage WC.	-2 Intelligence
5-9	Vous êtes content, vous prévoyez votre quotidien dans l'entreprise .	+1 Intelligence +2 Confiance En Soi
10-16	vous appelez tout le monde autour de vous pour leur partager la nouvelle.	-1 Humilité +2 Confiance En Soi
17-20	Vous ouvrez votre fenêtre et vous criez votre joie !	+3 Confiance En Soi -2 Humilité

**Carte n°11 :**  
**Marathon**  
 Vous avez entraîné votre frère à courir, il a fini un marathon.

Si...	Alors...
Humilité < 6	-6
Respect > 14	+3

Score	Réaction	Gain / perte
1-9	Vous récupérez sa médaille. Après tout c'est grâce à vous.	-3 Humilité -3 Respect
10-16	Vous ne faites pas cas, il est encore bien nul selon vous.	-1 Humilité -1 Respect -1 Patience
17-20	Vous fondez en larmes de fierté : c'est une belle étape.	+ 2 Humilité +1 Sérénité

**Carte n°12 :**

**Pas encore docteur**  
Vous venez d'obtenir votre master.

Score	Réaction	Gain / perte
0-10	Vous déprimez. Même le gars le plus stupide de la promo l'a eu avec mention.	-4 Confiance En Soi
11-15	Vous êtes tout excité(e) et célébrez l'événement avec vos amis avant de l'afficher le diplôme dans vos toilettes.	+1 Humilité
16-20	Vous vous sentez pousser des ailes et candidatez à la NASA qui vous répond "t'es qui ?"	-1 Confiance En Soi +2 Courage

Si...	Alors
Confiance En Soi > 13	+6
Confiance En Soi < 10	-6
Humilité < 10	+6

**Carte n°13 :**

**Je suis un modèle**  
Vous retrouvez un ancien élève après quinze ans. Il vous annonce qu'il est devenu professeur à son tour grâce à vous.

Score	Réaction	Gain / perte
1-5	Vous êtes dubitatif(ve), et le vannez en disant que ce n'était pas un bon choix de métier. Il ne le prend pas très bien.	- 3 Respect - 2 Intelligence +1 Humour
6-10	Vous pensez qu'il se moque de vous et ne pouvez pas croire que ce qu'il vous dit est vrai.	- 2 Confiance En Soi - 1 Respect
11-15	Vous êtes flatté et lui souhaitez de réussir comme vous.	+3 Confiance En Soi +1 Empathie
16-20	Vous êtes très touché. Quelle meilleure réussite que de donner le goût du plus beau des métiers à un élève.	+2 Confiance En Soi +2 Empathie +1 Humilité +2 Expérience

Si...	Alors
Humilité > 15	+3
Respect < 10	-2
Confiance En Soi < 5	-3

**Carte n°14 :**

**Le plus beau métier du monde**

Vous êtes enseignant.e et vous voyez élèves réussir et vous ressentez une grande fierté devant leurs progrès.

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous en parlez l'air de rien durant la pause de midi en salle des professeurs.	+1 Confiance En Soi +1 Respect -1 Humilité
8-13	Vous félicitez un à un les élèves.	+2 Confiance En Soi +2 Respect
14-20	Vous organisez un goûter géant pour toute la classe afin de fêter ça.	+3 Confiance En Soi +2 Empathie

Si...	Alors
Humilité < 10	-3
Confiance En Soi > 10	+2
Patience < 13	+3

**Carte n°15 :**

**Pas à pas**

Vous rentrez du boulot épuisé et vous voyez votre fils faire ses 1ers pas devant vous.

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous appelez tout vos proches pour vous vanter.	-3 Humilité -2 Patience
8-14	Vous n'êtes pas étonné, votre fils est dans la bonne tranche d'âge : vous ne profitez pas du moment.	-1 Sérénité
15-20	Vous vous rassurez, vous n'êtes pas un si mauvais parent finalement. Vous profitez du moment avec fierté.	+2 Confiance En Soi +1 Expérience

Si...	Alors
Humilité < 10	-3
Intelligent > 17	+6
Confiance En Soi > 14	+3

# CULPABILITE

## Carte n°1 :

### Douce musique

Vous assistez à un concert de musique classique, et soudain vous êtes pris.e d'une quinte de toux furieuse et inarrêtable. Tout le monde vous entend et vous regarde.

Si...	Alors
Respect < 8	-2
Honnêteté > 10	+2
Empathie < 8	-1

Score	Réaction	Gain / perte
1 - 6	Vous dites à haute voix "je n'y peux rien" et vous continuez de tousser.	+1 Courage +1 Honnêteté -2 Respect
7- 15	Vous vous excusez auprès de vos voisins et essayez d'étouffer votre toux comme vous pouvez	+1 Empathie +1 Respect
16-20	Vous quittez la salle et allez tousser à l'extérieur le temps que ça se calme.	+2 Empathie +2 Respect +1 Expérience

## Carte n°2 :

### Anniversaire raté

Vous promettez à votre frère d'être présent à son anniversaire, mais finalement vous n'êtes pas disponible.

Si...	Alors...
Empathie > 14	+4
Confiance < 9	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-8	Vous vous en voulez au point de ne pas réussir à dormir.	-3 Confiance En Soi
9-14	Vous vous excusez, votre frère vous pardonne.	+2 Empathie
15-20	Vous vous rattrapez en lui faisant une belle surprise le lendemain.	+3 Empathie +1 Expérience +1 Sérénité

## Carte n°3 :

### Je boude

Vous vous énervez contre votre partenaire pour quelque chose de bête et ne lui parlez pas de la soirée.

Si...	Alors...
Empathie > 12	+2
Humour < 10	-3

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Vous restez énervé.e, il.elle doit s'excuser absolument pour débloquer la situation.	-2 Empathie -3 Humilité -1 Intelligence +1 Patience
8-13	Vous revenez comme si rien ne s'était passé.	-2 Courage +1 Humilité +1 Humour
14-20	Vous vous rendez compte que c'était débile. Vous vous excusez.	+2 Intelligence + 3 Humilité +1 Sérénité

**Carte n°4 :****Kinder Bueno**

Vous mangez le dernier Kinder Bueno dans le tiroir. Votre frère rentre de l'école et vous annonce qu'il a passé la pire journée de sa vie et que la seule chose qui l'ait fait tenir est CE Kinder Bueno.

Si...	Alors
Empathie > 16	-3
Humour > 16	+3
Prudence > 18	+6

Score	Réaction	Gain / perte
1-10	Vous consolez votre frère du mieux que vous pouvez avec une culpabilité monstrueuse.	-2 Confiance En Soi +2 Prudence
11-16	Vous plaisantez et lui rappelez à quel point le Kinder était Bueno	+3 Humour -5 Empathie
17-20	Vous aviez prévu le coup, et êtes allés en acheter un autre au cas où, et consolez votre frère.	+2 Prudence +1 Sérénité

**Carte n°5 :****Escargot**

Il vient de pleuvoir, vous marchez dans un parc et vous écrasez accidentellement un escargot.

Si...	Alors...
Empathie > 13	+1

Score	Réaction	Gain / perte
1-6	Vous vous en fichez, vous essayez votre semelle et continuez votre chemin.	-3 Empathie -2 Respect
7-13	Cela vous rend un peu triste sur le moment, d'avoir tué un être vivant.	+1 Empathie -1 Confiance en soi
14-20	Vous êtes profondément affecté.e d'avoir tué cet escargot et vous avez du mal à vous en remettre. Vous y repensez toute la soirée.	-3 Confiance en soi +2 Empathie

**Carte n°6 :****Le plaisir coupable**

Une plaquette de chocolat se trouve dans le placard et vous la dévorez en 10 minutes.

Si...	Alors...
Honnêteté > 8	+1
Humour < 5	-1

Score	Réaction	Gain / perte
1-7	Votre ami vous rappelle que vous êtes censé être au régime.	-1 Confiance En Soi +1 Honnêteté
8-13	Vous vous dites : « J'aurais peut-être pas du tout manger, c'est pas bon pour la santé... »	+1 Honnêteté +1 Humour
14-20	Vous vous dites : « Au moins le régime de ma mère ne sera pas corrompu »	+2 Humour +1 Sérénité +2 Honnêteté +1 Confiance En Soi

**Carte n°7 :****Confession Nocturne**

Vous avez laissé votre ami.e rentrer seul chez lui-elle lors d'une soirée, le lendemain iel vous informe qu'iel s'est fait emmerder sur le chemin du retour.

Si...	Alors...
Empathie < 8	-2
Respect < 6	-2

Score	Réaction	Gain / perte
1-6	Vous lui reprochez de ne pas être resté plus longtemps à la soirée.	-2 Empathie -3 Respect -1 Intelligence
7-14	Vous lui répondez « Oh zut ».	-1 Empathie -1 Respect
15-20	Vous vous confondez en excuse et pour vous faire pardonner, vous lui préparez son repas préféré.	+3 Empathie +1 Expérience

<b>Carte n°8 :</b> <b>Oups...</b> Une autre personne se fait arrêter pour vol de sac de personne âgée que vous avez commis.		Score	Réaction	Gain / perte								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Honnêteté &gt; 15</td> <td>+4</td> </tr> <tr> <td>Empathie &lt; 7</td> <td>-4</td> </tr> <tr> <td>Courage &gt; 18</td> <td>+6</td> </tr> </tbody> </table>		Si...	Alors...	Honnêteté > 15	+4	Empathie < 7	-4	Courage > 18	+6	1-4	Vous êtes content. Vous lui envoyez une carte postale dans sa prison depuis vos vacances.	-3 Honnêteté -5 Empathie -2 Courage
		Si...	Alors...									
		Honnêteté > 15	+4									
		Empathie < 7	-4									
Courage > 18	+6											
5-11	Vous êtes rongé de remords : vous hésitez jusqu'au dernier moment à vous rendre à la police.	+1 Honnêteté -1 Courage -1 Empathie										
12-18	Vous utilisez l'argent de la vieille pour lui payer un avocat.	+2 Empathie -1 Honnêteté -1 Courage										
		19-20	Vous vous rendez à la police.	+1 Sérénité								

<b>Carte n°9 :</b> <b>Travailler ou Guérir</b> Vous êtes cloué.e au lit car vous êtes malade mais vous avez beaucoup de travail à faire pour la semaine qui arrive.		Score	Réaction	Gain / perte								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Courage &gt; 15</td> <td>+5</td> </tr> <tr> <td>Confiance En Soi &gt; 10</td> <td>+1</td> </tr> <tr> <td>Prudence &lt; 10</td> <td>-2</td> </tr> </tbody> </table>		Si...	Alors	Courage > 15	+5	Confiance En Soi > 10	+1	Prudence < 10	-2	1-5	Vous n'avez aucune envie de travailler. Votre maladie vous fera une bonne excuse.	- 2 Expérience - 3 Empathie
		Si...	Alors									
		Courage > 15	+5									
		Confiance En Soi > 10	+1									
Prudence < 10	-2											
6-10	Vous bâclez votre travail mais vous le terminez.	+1 Courage -2 Respect -1 Patience										
11-15	Vous êtes malade mais essayez tout de même de vous avancer, même si vous n'êtes pas productif.	+3 Courage -1 Patience										
		16-20	Vous vous soignez et reprogrammez votre travail pour la semaine prochaine.	+2 Expérience +2 Patience +2 Intelligence +1 Sérénité								

<b>Carte n°10 :</b> <b>Yaourt à la fraise</b> Vous mangez sans vous en rendre compte le dernier yaourt à la fraise du frigo. Peu de temps après, votre sœur rentre de sa journée et se rend compte qu'il n'y a plus de yaourt au frigo alors qu'elle avait envie tout l'après-midi de manger un yaourt à la fraise.		Score	Réaction	Gain / perte				
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Respect &gt; 18</td> <td>+6</td> </tr> </tbody> </table>		Si...	Alors...	Respect > 18	+6	1-18	Vous décrivez et parlez de votre expérience culinaire absolument incroyable à votre sœur. Cheh !	-4 Respect +2 Humour
		Si...	Alors...					
Respect > 18	+6							
		19-20	Vous partez faire les courses avec elle et rachetez lesdits yaourts.	+1 Sérénité				

<b>Carte n°11 :</b> <b>Les bons comptes font les bons amis</b>		Score	Réaction	Gain / perte								
<p><b>Vous arrivez au moment de payer lors du déjeuner à la cantine, votre carte Izly ne passe pas. Votre amie vous propose de vous avancer votre repas. Vous culpabilisez car au cours d'une conversation vous entendez que celle-ci est à découvert également.</b></p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors</th> </tr> <tr> <td>Honnêteté &gt; 15</td> <td>+3</td> </tr> <tr> <td>Empathie &lt; 11</td> <td>-4</td> </tr> <tr> <td>Respect &gt; 12</td> <td>+1</td> </tr> </table>		Si...	Alors	Honnêteté > 15	+3	Empathie < 11	-4	Respect > 12	+1	0-4	Vous amie déménage du jour au lendemain pour des raisons personnelles, vous avez perdu son contact et ne pourrez jamais lui redonner ses 5 euros, vous culpabilisez à vie !	-2 Sérénité
		Si...	Alors									
		Honnêteté > 15	+3									
		Empathie < 11	-4									
Respect > 12	+1											
5-10	Vous faites comme si vous n'aviez rien entendu au sujet de sa situation financière, et ignorez totalement les conséquences que cela pourrait avoir pour elle.	-1 Empathie -1 Respect -1 Honnêteté										
11-15	Vous parlez à votre amie en disant que vous vous en voulez car elle est dans la même situation financière que vous, mais celle-ci vous rassure en disant qu'elle reçoit sa paie demain matin. Soyez rassuré.e !	+2 Honnêteté + 1 Sérénité + 1 Empathie										
16-20	En rentrant chez vous, vous regardez votre compte bancaire et voyez que vous avez juste assez pour la rembourser. Vous la remboursez immédiatement !	+1 Respect +2 Sérénité + 2 Honnêteté										

<b>Carte n°12 :</b> <b>Sous la couette</b>		Score	Réaction	Gain / perte								
<p><b>Vous êtes dans votre lit et vous vous rappelez que vous devez sortir avec des amis mais vous avez une flemme immense.</b></p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors</th> </tr> <tr> <td>Honnêteté &lt; 3</td> <td>-5</td> </tr> <tr> <td>Respect &gt;11</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Empathie &gt; 15</td> <td>+4</td> </tr> </table>		Si...	Alors	Honnêteté < 3	-5	Respect >11	+2	Empathie > 15	+4	1-5	Déni total : vous vous mettez en mode avion et allez dormir.	-2 Honnêteté
		Si...	Alors									
		Honnêteté < 3	-5									
		Respect >11	+2									
Empathie > 15	+4											
6-8	Vous prévenez une seule personne du groupe que vous vous sentez mal et retournez sous votre couette.	-1 Honnêteté										
9-13	Vous vous rendormez et arrivez avec deux heures de retard.	-2 Respect										
14-20	Vous prévenez tout votre groupe que vous n'êtes pas disponible émotionnellement et retournez vous coucher.	+1 Sérénité										

<b>Carte n°13 :</b> <b>Na !</b>		Score	Réaction	Gain / perte						
<p><b>Vous venez de vous disputer avec votre ami.e tête en l'air. Pour montrer votre énervement, vous ne lui rappelez pas le DS du lendemain.</b></p> <table border="1"> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> <tr> <td>Empathie &lt; 5</td> <td>-6</td> </tr> <tr> <td>Humilité &gt; 16</td> <td>+6</td> </tr> </table>		Si...	Alors...	Empathie < 5	-6	Humilité > 16	+6	1-2	Il.Elle oublie et devra revenir au rattrapage. Vous ne regrettez rien.	-4 Empathie
		Si...	Alors...							
		Empathie < 5	-6							
		Humilité > 16	+6							
3-6	Vous le.a prévenez au dernier moment pour lui faire les pieds.	-2 Empathie								
7-14	Vous demandez à une tierce personne de le.a prévenir.	+1 Empathie								
15-20	Vous prenez sur vous et allez réviser avec elle.lui.	+1 Sérénité								

<b>Carte n°14 :</b>		Score	Réaction	Gain / perte								
<b>Fichier introuvable</b> Vous avez supprimé par erreur un dossier important au boulot.		1-7	Vous niez quand on vous demande et vous accusez un de vos collègues.	-3 Honnêteté - 2 Respect - 2 Courage								
		8-13	Vous vous dites que personne ne le remarquera et qu'en attendant vous aurez le temps de tout refaire.	-2 Honnêteté +1 Respect +1 Courage								
		14-20	Vous vous dites que faute avouée est à moitié pardonnée.	+2 Courage +1 Honnêteté +1 Courage								
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors...</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Honnêteté &gt; 11</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Respect &lt; 6</td> <td>-2</td> </tr> <tr> <td>Courage &gt; 14</td> <td>+3</td> </tr> </tbody> </table>		Si...	Alors...	Honnêteté > 11	+2	Respect < 6	-2	Courage > 14	+3			
Si...	Alors...											
Honnêteté > 11	+2											
Respect < 6	-2											
Courage > 14	+3											

<b>Carte n°15 :</b>		Score	Réaction	Gain / perte						
<b>Le Maudit vase sacré</b> Vous allez chez votre ami durant une soirée et il vous explique qu'il faut faire très attention à son vase posé sur l'étagère car il lui vient de son arrière-grand-mère, il lui est donc très important. Vous le cassez par inadvertance.		1 - 7	Vous faites semblant de ne rien avoir vu, vous retrouvez vos ami dans la pièce à côté et discutez avec eux comme si il ne s'était jamais rien passé.	-3 Courage -3 Honnêteté						
		8 - 13	Vous grimacez, vous sortez de la pièce en toute discrétion, vous demandez ensuite à un autre ami d'aller dans la pièce et ensuite vous l'accusez à votre place.	-2 Courage -2 Honnêteté -1 Respect						
		14-20	Vous vous en voulez beaucoup, vous allez directement voir votre ami pour lui expliquer la situation tout en vous excusant mille fois.	+2 Courage +2 Honnêteté +1 Sérénité						
<table border="1"> <thead> <tr> <th>Si...</th> <th>Alors</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Honnêteté &gt; 12</td> <td>+2</td> </tr> <tr> <td>Courage &lt; 12</td> <td>-2</td> </tr> </tbody> </table>		Si...	Alors	Honnêteté > 12	+2	Courage < 12	-2			
Si...	Alors									
Honnêteté > 12	+2									
Courage < 12	-2									

# CARTES

# CONNAISSANCES

## COLERE

N°	Question	Réponse
1	Quel phénomène météorologique est souvent utilisé comme métaphore pour exprimer une colère intense ?	L'orage
2	Citez 5 synonymes de la colère.	Rage, énervement, ébullition, animosité, irrité, haine, rage
3	Quelles sont les 3 matières scolaires les plus détestées par les élèves ?	Mathématiques, physique-chimie, philosophie.
4	Par quelle couleur le personnage "Colère" est-il représenté dans le dessin-animé Vice-Versa ?	Couleur rouge
5	Quelle hormone se diffuse dans notre corps lorsque nous sommes en colère ?	Le cortisol
6		
7		
8		
9		
10		

# PEUR

N°	Question	Réponse
1	Qu'est-ce que l'hippopotomonstrosesquippedaliophobie ?	La peur des mots trop longs (le mot est né d'une plaisanterie)
2	Dans la mythologie, quel élément terrifie les humains ?	La foudre de Jupiter
3	Dans la littérature d'épouvante comment s'appelle le personnage éponyme de Bram Stoker ?	Dracula
4	Comment s'appelle le tableau d'Edvard Munch qui rappelle la peur ?	Le Cri
5	Quelle créature de la saga Harry Potter apparaît sous la forme de notre plus grande peur ?	L'Épouvantard
6		
7		
8		
9		
10		

# SURPRISE

N°	Question	Réponse
1	Comment s'appelle le recueil de poèmes d'Apollinaire dont un des thèmes est la surprise ?	Alcools
2	Qui a écrit la comédie "La Surprise de l'amour" ?	Marivaux
3	Que se passe-t-il dans la 94e symphonie de Haydn intitulée "La Surprise" ?	Un accord joué <i>forte</i> dans un thème <i>piano</i> .
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

# AMOUR

N°	Question	Réponse
1	Citez les deux dieux grecques de l'amour	Aphrodite et Eros (attention, Eros n'est pas un Dieu !)
2	Quelle comédie romantique sortie au cinéma en 1999 rassemble Julia Roberts et Hugh Grant ?	Coup de foudre à Notting Hill!
3	Complétez les paroles de Francis Cabrel : "Moi je n'étais rien et voilà qu'aujourd'hui, je suis le gardien du sommeil de ses nuits, je..."	"l'aime à mourir."
4	Citez un poème de Paul Eluard sur le thème de l'amour.	La courbe de tes yeux, Couvre feu, Je t'aime, On ne peut me connaître...
5		
6		
7		
8		
9		
10		

# TRISTESSE

N°	Question	Réponse
1	Quelle fleur est associée à la tristesse et au deuil dans la culture occidentale ?	Le chrysanthème
2	Pourquoi les larmes sont-elles salées ?	Les larmes contiennent une concentration élevée de sels minéraux tels que le sodium, le potassium et le calcium, ce qui leur confère un goût salé.
3	VRAI ou FAUX Est-ce-que la composition chimique des larmes varient selon l'émotion qui les déclenche ? (joie, tristesse, reflexe,..)	VRAI, Elles sont produites par les glandes lacrymales et leur composition varie selon le type de larmes.
4	Quel est le jour le plus triste de l'année ?	3eme lundi du mois de janvier
5	Quel est le titre de la chanson anglaise dont la traduction française est : Ça fait comme ça, La quarte, la quinte, L'accord mineur tombe et le majeur monte, Le roi perplexe composant...	Hallelujah de Leonard Cohen
6	Quel philosophe antique à l'origine du stoïcisme enseignait qu'on peut surmonter la tristesse en contrôlant ses jugements et ses désirs ?	Epictète
7	Quel philosophe antique a écrit sur la mélancolie comme un état propre aux génies et aux artistes ?	Aristote
8	Quel genre musical originaire du Portugal est connu pour exprimer la nostalgie et la tristesse ?	La Fado
9	Quelle cérémonie ou fête est destinée à exprimer le deuil et la tristesse dans la culture mexicaine ?	El Día de los Muertos
10		

# JOIE

N°	Question	Réponse
1	Citez un tableau d'Henri Matisse qui représente la joie.	<u>La Danse</u> , Henri Matisse
2	Citez 3 exemples de joie	joie esthétique, joie de la connexion sociale, joie spirituelle, joie ludique, joie de la découverte, joie de l'accomplissement, joie anticipative, joie empathique
3	Dites le mot "joie" dans 3 langues différentes.	Joie, Happiness, Felicidad, Freude, Alegria, Gioia, Kuàilè, ...
4	En quelle année est sortie la chanson "Happy" de Pharrel Williams ?	2013
5		
6		
7		
8		
9		
10		

# DEGOÛT

N°	Question	Réponse
1	Citez une œuvre (littéraire, cinématographique, artistique,...) qui symbolise le dégoût	Donner un exemple
2	Quels sont les légumes les plus détestés par les français ?	Les choux de Bruxelles et les épinards
3	Quel est l'autre nom du réflexe vomitif ?	Réflexe nauséux ou GAG.
4	Citez 2 moyens d'éviter l'apparition de moisissure sur un fromage.	Mettre au frigo, découper avec un couteau propre, le manger rapidement, mettre dans un emballage individuel, éloigner l'humidité..
5	Quel est le pourcentage des français qui se lavent les mains après être allé aux toilettes ?	62% des Français se lavent les mains avec de l'eau et du savon après être allés aux toilettes.
6		
7		
8		
9		
10		

# FIERTE

N°	Question	Réponse
1	Quel animal est souvent associé à la fierté ?	Réponse : Le lion
2	Dans la mythologie grecque, quel héros est célèbre pour ses exploits et est souvent perçu comme un modèle de fierté ?	Héraclès/Hercule
3	Quelle maison de Poudlard est associée à la fierté ?	Serpentard
4	Combien de catégories compétitives sont récompensées aux Césars?	21 catégories
5		
6		
7		
8		
9		
10		

# CULPABILITE

N°	Question	Réponse
1	Quel personnage littéraire célèbre est rongée par la culpabilité après avoir tué quelqu'un dans une pièce de Shakespeare?	Macbeth
2	Quel film, récompensé de la Palme d'Or à Cannes en 2023, illustre un procès suite à un accident domestique ?	Anatomie d'une chute.
3	Quel principe juridique garantit qu'une personne est innocente tant que sa culpabilité n'a pas été prouvée ?	La présomption d'innocence
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		